



百度UNIT网站功能API说明文档

unit.baidu.com

百度在线网络技术（北京）有限公司
(版权所有,翻版必究)

引言

UNIT是百度专为企业打造的智能对话系统定制和服务平台，可以帮助企业快速拥有对话交互能力。同时，为了企业可以更灵活的使用智能对话技术，UNIT将网站配置功能封装成API，企业可以通过API将UNIT与业务系统对接，强化产品实力，拓展新业务，助企业突飞猛进。

UNIT“网站功能API”是基于“技能管理API”升级推出的全新产品，根据网站全部现有功能所打造；但因调整较大，新版本无法直接兼容老版本，如给您带来不便敬请谅解，相关文档[点击下载](#)。

注：“技能管理API”后续会正常维护，但不再更新，请企业尽快迁移至“网站功能API”。

1 协议及调用方式

1.1. 请求说明

1.1.1. 请求地址

1.1.1.1. 对话系统配置地址

1.1.1.2. 线下交易的生产环境部署地址

1.1.2. 请求方法

1.1.3. 请求URL参数

1.1.4. 请求Header

1.1.5. 请求Body

1.2. 返回说明

1.2.1. 通用返回参数

2 详细接口说明

2.1. 机器人管理

2.1.1. 查询机器人列表

2.1.2. 新建机器人

2.1.3. 修改机器人属性

2.1.4. 删除机器人

2.1.5. 查询机器人详情

2.1.6. 查询机器人技能列表

2.1.7. 添加技能

2.1.8. 修改技能优先级

2.1.9. 移除技能

2.2. 营销线索机器人

2.2.1. 营销线索机器人构建

2.2.1.1. 查询营销线索机器人构建详情

2.2.1.2. 编辑营销线索机器人构建信息

2.2.2. 线索信息设置

2.2.2.1. 线索信息列表

2.2.2.2. 添加自定义线索信息

2.2.2.3. 修改线索信息

2.2.2.4. 修改生效线索优先级

2.2.2.5. 删除自定义线索信息

2.2.2.6. 线索词槽自定义词典值列表

2.2.2.7. 添加线索词槽自定义词典值

2.2.2.8. 修改线索词槽自定义词典值

2.2.2.9. 删除线索词槽自定义词典值

2.2.2.10. 清空线索词槽自定义词典值

2.2.2.11. 线索词槽系统词典列表

2.2.2.12. 查询系统词典列表

2.2.2.13. 更新线索词槽系统词典

2.2.3. 问答库设置

2.2.3.1. 查询营销线索问答对列表

2.2.3.2. 新建营销线索问答对

2.2.3.3. 查询营销线索问答对详情

2.2.3.4. 编辑营销线索问答对

2.2.3.5. 删除营销线索问答对

2.2.4. 高级设置

2.2.4.1. 查询营销线索机器人高级设置

2.2.4.2. 编辑营销线索机器人高级设置

- 2.2.5. 营销线索机器人发布
 - 2.2.5.1. 营销线索机器人发布
 - 2.2.5.2. 营销线索机器人发布状态查询
 - 2.2.5.3. 移除营销线索机器人模型
- 2.3. Taskflow机器人
 - 2.3.1. Taskflow流程管理
 - 2.3.1.1. Taskflow文件导入
 - 2.3.2. Taskflow机器人发布
 - 2.3.2.1. Taskflow机器人发布
- 2.4. 技能管理
 - 2.4.1. 查询技能列表
 - 2.4.2. 新建技能
 - 2.4.3. 修改技能属性
 - 2.4.4. 删除技能
 - 2.4.5. 查询技能详情
- 2.5. 对话技能
 - 2.5.1. 意图
 - 2.5.1.1. 查询意图列表
 - 2.5.1.2. 新建意图
 - 2.5.1.3. 查询意图详情
 - 2.5.1.4. 修改意图详情
 - 2.5.1.5. 删除意图
 - 2.5.2. 词槽
 - 2.5.2.1. 查询词槽列表
 - 2.5.2.2. 查询完整的系统词槽列表
 - 2.5.2.3. 新建词槽
 - 2.5.2.4. 查询词槽详情
 - 2.5.2.5. 修改词槽详情
 - 2.5.2.6. 删除词槽
 - 2.5.2.7. 查询自定义词槽词典值列表
 - 2.5.2.8. 新建自定义词典值
 - 2.5.2.9. 批量新建自定义词典值
 - 2.5.2.10. 修改自定义词典值
 - 2.5.2.11. 删除自定义词典值
 - 2.5.2.12. 清空自定义词典值
 - 2.5.2.13. 查询动态词槽词典值列表
 - 2.5.2.14. 新建动态词典值
 - 2.5.2.15. 修改动态词典值
 - 2.5.2.16. 删除动态词典值
 - 2.5.2.17. 清空动态词典值
 - 2.5.3. 对话模板
 - 2.5.3.1. 查询对话模板列表
 - 2.5.3.2. 新建对话模板
 - 2.5.3.3. 查询对话模板详情
 - 2.5.3.4. 修改对话模板详情
 - 2.5.3.5. 修改对话模板优先级
 - 2.5.3.6. 删除对话模板(批量)
 - 2.5.3.7. 获取模板包列表
 - 2.5.4. 特征词

- 2.5.4.1. 查询特征词列表
- 2.5.4.2. 新建特征词
- 2.5.4.3. 删除特征词
- 2.5.4.4. 查询特征词词典值列表
- 2.5.4.5. 新建特征词词典值
- 2.5.4.6. 修改特征词词典值
- 2.5.4.7. 删除特征词词典值
- 2.5.4.8. 清空特征词词典值

2.5.5. 口语化词

- 2.5.5.1. 查询口语化词列表
- 2.5.5.2. 新建口语化词
- 2.5.5.3. 修改口语化词
- 2.5.5.4. 删除口语化词
- 2.5.5.5. 清空口语化词
- 2.5.5.6. 重置口语化词

2.5.6. 对话样本

- 2.5.6.1. 查询对话样本集列表
- 2.5.6.2. 新建对话样本集
- 2.5.6.3. 修改对话样本集
- 2.5.6.4. 合并对话样本集
- 2.5.6.5. 删除对话样本集
- 2.5.6.6. 查询对话样本列表
- 2.5.6.7. 新建对话样本
- 2.5.6.8. 查询对话样本详情
- 2.5.6.9. 修改对话样本详情
- 2.5.6.10 确认对话样本(批量)
- 2.5.6.11 删除对话样本(批量)

2.5.7. 模型

- 2.5.7.1. 查询模型列表
- 2.5.7.2. 训练模型
- 2.5.7.3. 删除有效模型
- 2.5.7.4. 查询研发/生产环境列表
- 2.5.7.5. 把模型部署到研发环境（原生效到沙盒）
- 2.5.7.6. 把模型部署到生产环境
- 2.5.7.7. 生产环境部署状态查询
- 2.5.7.8. 从研发/生产环境中移除模型

2.5.8. 设置

- 2.5.8.1. 查询高级设置
- 2.5.8.2. 修改高级设置

2.5.9. 分享码

- 2.5.9.1. 查询分享码状态
- 2.5.9.2. 启用分享码
- 2.5.9.3. 终止分享码
- 2.5.9.4. 使用分享码复制技能

2.6 问答技能

2.6.1. 问答对

- 2.6.1.1. 查询问答对列表
- 2.6.1.2. 新建问答对
- 2.6.1.3. 批量新建问答对

- 2.6.1.4. 查询问答对详情
- 2.6.1.5. 修改问答对详情
- 2.6.1.6. 修改问答对标签(批量)
- 2.6.1.7. 删除问答对(批量)
- 2.6.1.8. 查找问答对

2.6.2. 特征词

- 2.6.2.1. 查询特征词列表
- 2.6.2.2. 新建特征词
- 2.6.2.3. 删除特征词
- 2.6.2.4. 查询特征词词典值列表
- 2.6.2.5. 新建特征词词典值
- 2.6.2.6. 修改特征词词典值
- 2.6.2.7. 删除特征词词典值
- 2.6.2.8. 清空特征词词典值

2.6.3. 问答技能-标签

- 2.6.3.1. 查询标签列表
- 2.6.3.2. 新建标签
- 2.6.3.3. 修改标签
- 2.6.3.4. 更新标签顺序
- 2.6.3.5. 删除标签(批量)
- 2.6.3.6. 标签查找

2.6.4. 模型

- 2.6.4.1. 查询模型列表
- 2.6.4.2. 训练模型
- 2.6.4.3. 删除有效模型
- 2.6.4.4. 查询研发/生产环境列表
- 2.6.4.5. 把模型部署到研发环境（原生效到沙盒）
- 2.6.4.6. 把模型部署到生产环境
- 2.6.4.7. 生产环境部署状态查询
- 2.6.4.8. 从研发/生产环境中移除模型

2.6.5. 设置

- 2.6.5.1. 查询高级设置
- 2.6.5.2. 修改高级设置

2.6.6. 分享码

- 2.6.6.1. 查询分享码状态
- 2.6.6.2. 启用分享码
- 2.6.6.3. 终止分享码
- 2.6.6.4. 使用分享码复制技能

2.7. 对话式文档问答技能

2.7.1. 技能

- 2.7.1.1. 查询技能列表
- 2.7.1.2. 新建技能
- 2.7.1.3. 修改技能属性
- 2.7.1.4. 删除技能

2.7.2. 文档

- 2.7.2.1. 查询文档列表
- 2.7.2.2. 上传文档
- 2.7.2.3. 删除文档

2.7.3. 模型

- 2.7.3.1. 查询模型列表
 - 2.7.3.2. 训练模型
 - 2.7.3.3. 删除有效模型
 - 2.7.3.4. 查询研发/生产环境列表
 - 2.7.3.5. 训练生效
 - 2.7.3.6. 把模型部署到生产环境
 - 2.7.3.7. 生产环境部署状态查询
 - 2.7.3.8. 从研发/生产环境中移除模型
- 2.7.4. 设置
 - 2.7.4.1. 对话式文档问答阈值设置
- 2.7.5. 分享码
 - 2.7.5.1. 查询分享码状态
 - 2.7.5.2. 启用分享码
 - 2.7.5.3. 终止分享码
 - 2.7.5.4. 使用分享码复制技能
- 2.8. 表格问答技能
 - 2.8.1. 技能
 - 2.8.1.1. 查询技能列表
 - 2.8.1.2. 新建技能
 - 2.8.1.3. 修改技能属性
 - 2.8.1.4. 删除技能
 - 2.8.2. Schema
 - 2.8.2.1. 查询 schema 列表
 - 2.8.2.2. 查询 schema 信息
 - 2.8.2.3. 新建 schema
 - 2.8.2.4. 更新 schema
 - 2.8.2.5. 删除 schema
 - 2.8.3. Record数据
 - 2.8.3.1. 查询 record 列表
 - 2.8.3.2. 查询 record 信息
 - 2.8.3.3. 添加 record 数据
 - 2.8.3.4. 修改 record 数据
 - 2.8.3.5. 删除 record 数据
 - 2.8.3.6. 清除 record 数据
 - 2.8.4. Synonym同义词对
 - 2.8.4.1. 查询同义词对列表
 - 2.8.4.2. 查询同义词对信息
 - 2.8.4.3. 添加同义词对
 - 2.8.4.4. 修改同义词对
 - 2.8.4.5. 删除同义词对
 - 2.8.4.6. 清除同义词对
 - 2.8.5. Reply回复话术
 - 2.8.5.1. 查询回复话术列表
 - 2.8.5.2. 查询回复话术信息
 - 2.8.5.3. 添加回复话术配置
 - 2.8.5.4. 修改回复话术配置
 - 2.8.5.5. 删除回复话术配置
 - 2.8.5.6. 清除回复话术配置
 - 2.8.6. 表格文件

- 2.8.6.1. 查询表格文件列表
- 2.8.6.2. 上传表格文件
- 2.8.6.3. 删除表格文件
- 2.8.6.4. 清除表格文件
- 2.8.7. 模型
 - 2.8.7.1. 查询模型列表
 - 2.8.7.2. 训练模型
 - 2.8.7.3. 删除有效模型
 - 2.8.7.4. 查询研发/生产环境列表
 - 2.8.7.5. 训练生效
 - 2.8.7.6. 把模型部署到生产环境
 - 2.8.7.7. 生产环境部署状态查询
 - 2.8.7.8. 从研发/生产环境中移除模型
- 2.9. 生产环境部署（含模型发布）
 - 2.9.1. 新增生产环境部署
 - 2.9.2. 更新生产环境模型版本
 - 2.9.3. 查询部署任务执行状态
 - 2.9.4. 查询部署任务记录
 - 2.9.5. 删除生产环境

3 说明

- 3.1. 通用字段说明
 - 3.1.1. 机器人
 - 3.1.2. 营销线索机器人
 - 3.1.3. 对话技能
 - 3.1.4. 问答技能
 - 3.1.5. 对话式文档问答技能
 - 3.1.6. 表格问答技能
- 3.2. 常用符号说明
- 3.3. 常见错误说明

1 协议及调用方式

1.1. 请求说明

1.1.1. 请求地址

1.1.1.1. 对话系统配置地址

对话系统配置地址由 地址前缀 与 地址后缀 拼接而成

- 1) 对话系统配置地址前缀：<https://aip.baidubce.com/rpc/2.0/unit/v3/>
- 2) 对话系统配置地址后缀：参见章节“2详细接口说明”，不含章节2.7
- 3) 示例：<https://aip.baidubce.com/rpc/2.0/unit/v3/skill/add>

1.1.1.2. 线下交易的生产环境部署地址

技能生产环境，有两类，一类是线上交易的生产环境，一类是线下交易的生产环境（2020年2月已经停止了交易通道）。

线上交易的生产环境参见对话技能、问答技能的接口描述。这里描述的是线下交易的生产环境的部署要求：

线下交易的生产环境部署地址由 地址前缀 与 地址后缀 拼接而成

- 1) 生产环境（华北机房）部署地址前缀：<https://unit.bj.baidubce.com/>
- 2) 生产环境（华南机房）部署地址前缀：<https://unit.gz.baidubce.com/>
- 3) 生产环境（华东机房）部署地址前缀：<https://unit.su.baidubce.com/>
- 4) 生产环境部署地址后缀：参见章节“2.7.生产环境部署（含模型发布）”
- 5) 示例：<https://aip.baidubce.com/rpc/2.0/unit/v3/deployment/add>

1.1.2. 请求方法

POST

1.1.3. 请求URL参数

名称	类型	是否必须	说明
access_token	string	Y	通过API Key和Secret Key获取的access_token,参考 http://ai.baidu.com/docs#/Auth

1.1.4. 请求Header

名称	值
Content-Type	application/json

1.1.5. 请求Body

具体参数以JSON的形式放置Body中，详细说明参见信息接口说明部分

1.2. 返回说明

1.2.1. 通用返回参数

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

1) result详细内容参见“2详细接口说明”

2) 所有返回的时间信息格式均为yyyy-MM-dd hh:mm:ss，例如：2018-01-24 12:00:00

2 详细接口说明

2.1. 机器人管理

2.1.1. 查询机器人列表

1) 功能描述：查询机器人列表

2) 接口地址：service/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
pageNo	int	Y	页码大于等于1
pageSize	int	Y	每页记录数

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	机器人总数
currentPage	int	Y	当前页码
services	list<object>	Y	机器人列表

services[]结构:

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
serviceName	string	Y	机器人名称
serviceDesc	string	Y	机器人描述
serviceCategory	string	Y	机器人类型: common(通用机器人)、marketingClue(营销线索机器人); 默认为common
serviceType	string	Y	机器人类别: common(通用机器人)包括: dialogueDistribution (对话分发)、taskflow; marketingClue包括: general(通用场景)、edu (教育场景)、date (相亲场景); 默认为dialogueDistribution
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.1.2. 新建机器人

- 1) 功能描述: 新建机器人
- 2) 接口地址: service/add
- 3) 输入参数:

名称	类型	是否必须	说明
serviceName	string	Y	机器人名称
serviceDesc	string	N	机器人描述
serviceCategory	string	N	机器人类型: common(通用机器人)、marketingClue(营销线索机器人); 默认为common
serviceType	string	N	机器人类别: common(通用机器人)包括: dialogueDistribution (对话分发)、taskflow; marketingClue包括: general(通用场景)、edu (教育场景)、date (相亲场景); 默认为dialogueDistribution

- 4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID

2.1.3. 修改机器人属性

- 1) 功能描述：修改机器人属性
- 2) 接口地址：service/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
serviceName	string	Y	机器人名称
serviceDesc	string	N	机器人描述

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.1.4. 删除机器人

- 1) 功能描述：修改机器人属性
- 2) 接口地址：service/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.1.5. 查询机器人详情

- 1) 功能描述：查询机器人详情
- 2) 接口地址：service/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
serviceName	string	Y	机器人名称
serviceDesc	string	Y	机器人描述
serviceCategory	string	N	机器人类型：common(通用机器人)、marketingClue(营销线索机器人)；默认为common
serviceType	string	N	机器人类别：common(通用机器人)包括：dialogueDistribution（对话分发）、taskflow；marketingClue包括：general(通用场景)、edu（教育场景）、date（相亲场景）；默认为dialogueDistribution
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.1.6. 查询机器人技能列表

1) 接口描述：查询机器人技能列表

2) 接口地址：service/listSkill

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
pageNo	int	Y	页码大于等于1
pageSize	int	Y	每页记录数

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	技能总数
currentPage	int	Y	当前页码
skills	list<object>	Y	技能列表

skills[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
skillName	string	Y	技能名称
skillDesc	string	Y	技能描述
skillCategory	string	Y	技能类别： user(开发者自定义)、built(预置)
skillType	string	Y	技能类型： dialogue(对话)、faq(问答)、ddqa(文档问答)、kbqa（表格问答）
skillStatus	string	Y	技能状态 包括： new(新建)、starting(启动中)、failed(模型生效失败)、loading(模型生效中)、running(运行中)、stopped(停止)
skillVersion	string	Y	技能中当前的模型版本
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.1.7. 添加技能

- 1) 接口描述：给机器人添加技能
- 2) 接口地址：service/addSkill
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceId	string	Y	机器人ID
skillIds	list	Y	技能ID列表

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.1.8. 修改技能优先级

- 1) 接口描述：修改技能优先级
- 2) 接口地址：service/sortSkill
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
skillIds	list	Y	技能ID列表，列表id顺序即为排序顺序

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.1.9. 移除技能

- 1) 接口描述：移除技能
- 2) 接口地址：service/deleteSkill
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
skillId	int	Y	技能ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2. 营销线索机器人

2.2.1. 营销线索机器人构建

2.2.1.1. 查询营销线索机器人构建详情

- 1) 功能描述：查询营销线索机器人构建详情
- 2) 接口地址：marketingClue/service/config
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
welcomeMessage	string	Y	欢迎语信息
conclusionMessage	string	Y	结束语信息

2.2.1.2. 编辑营销线索机器人构建信息

- 1) 功能描述：编辑营销线索机器人构建信息
- 2) 接口地址：marketingClue/service/updateConfig
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人ID
welcomeMessage	string	N	欢迎语信息
conclusionMessage	string	N	结束语信息

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.2. 线索信息设置

2.2.2.1. 线索信息列表

- 1) 功能描述：查询指定营销线索机器人线索信息列表
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
pageNo	int	N	页码，从1开始，默认1
pageSize	int	N	每页数量，取值范围1~200，默认200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总线索数量
currentPage	int	Y	当前页码
clues	list<object>	Y	线索列表

clues[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
clueId	long	Y	线索id
clueCategory	string	Y	线索信息类别，built(预置)、user（自定义）
clueName	string	Y	线索信息名
clueSlotName	string	Y	线索信息词槽名
firstQuestion	string	Y	首问话术
followQuestions	list<object>	Y	追问话术，最多设置两个
defaultQuestion	string	Y	默认话术
isEffective	int	Y	是否生效，1-生效；0-不生效
priority	int	Y	优先级，负数，越大优先级越高即最高为-1
askTimes	int	Y	询问次数

followQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

2.2.2.2. 添加自定义线索信息

- 1) 功能描述：添加自定义线索信息
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueName	string	Y	线索信息名
clueSlotName	string	Y	线索信息词槽名
firstQuestion	string	Y	首问话术
followQuestions	list<object>	N	追问话术，最多设置两个

followQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
clueId	long	Y	线索id

5) 其他说明

同一机器人下的线索信息名称不可重复

2.2.2.3. 修改线索信息

1) 功能描述：修改线索信息

2) 接口地址：marketingClue/clue/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceId	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
clueName	string	N	线索信息中文名，仅自定义线索有效
firstQuestion	string	N	首问话术
followQuestions	list<object>	N	追问话术，最多设置两个
askTimes	int	N	询问次数，生效线索可设置该参数
isEffective	int	N	是否生效，1-生效；0-不生效

followQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.2.4. 修改生效线索优先级

1) 功能描述：修改生效线索优先级

2) 接口地址：marketingClue/clue/priority

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
adjustType	string	Y	支持两种类型调整：higher/lower(上移/下移)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.2.5. 删除自定义线索信息

1) 功能描述：删除自定义线索信息

2) 接口地址：marketingClue/clue/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

仅支持删除未生效自定义线索

2.2.2.6. 线索词槽自定义词典值列表

1) 功能描述：线索词槽自定义词典值列表

2) 接口地址：marketingClue/clue/slotValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)，传递空字符串时返回所有类型
isNormalizedValue	int	N	词槽词典值是否为归一格式，1(是)、0(否)，不传不进行此项筛选
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~5000

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总词槽词典数
currentPage	int	Y	当前页码
slotValues	list<object>	Y	词槽词典信息

slotValues []结构：

名称	类型	是否必须	说明
valuelid	string	Y	词槽词典值id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	Y	词槽词典值归一化值

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.7. 添加线索词槽自定义词典值

- 1) 功能描述：添加线索词槽自定义词典值
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/addSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
cluelid	long	Y	线索id
slotType	string	N	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black), 默认为user
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
valueId	long	Y	词槽词典值id

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.8. 修改线索词槽自定义词典值

- 1) 功能描述：修改线索词槽自定义词典值
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/updateSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
valueId	long	Y	词槽词典值id
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.9. 删除线索词槽自定义词典值

- 1) 功能描述：删除线索词槽自定义词典值
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/deleteSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
valueId	long	Y	词槽词典值id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.10. 清空线索词槽自定义词典值

- 1) 功能描述：清空线索词槽自定义词典值
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/clearSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.11. 线索词槽系统词典列表

- 1) 功能描述：查询线索词槽系统词典
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/sysSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueld	long	Y	线索id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotSysDict	list<object>	Y	复用系统词槽列表

slotSysDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
sysDictName	string	Y	系统词槽名称

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.2.12. 查询系统词典列表

- 1) 功能描述：查询系统词槽列表
- 2) 接口地址：sysSlot/list
- 3) 输入参数：无
- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	list<object>	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述
slotSubDict	list<object>	Y	词槽子集

slotSubDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述

2.2.2.13. 更新线索词槽系统词典

- 1) 功能描述：更新线索词槽系统词典
- 2) 接口地址：marketingClue/clue/updateSysSlotValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
clueId	long	Y	线索id
slotSysDict	list<object>	Y	词槽复用的系统词槽列表

slotSysDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
sysDictName	string	Y	系统词槽名称

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

仅支持自定义线索

2.2.3. 问答库设置

2.2.3.1. 查询营销线索问答对列表

1) 功能描述：查询营销线索问答对列表

2) 接口地址：marketingClue/faq/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总问答对数
currentPage	int	Y	当前页码
faqs	list<object>	Y	问答对信息

faqs[]中每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id
faqStdQuestion	string	N	标准问题
questions	list<object>	Y	扩展问题列表
answers	list<object>	Y	答案列表
clueId	long	Y	追问线索ID，当前线索信息传入0
defaultQuestion	string	Y	默认追问话术

questions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

answers[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案

2.2.3.2. 新建营销线索问答对

- 1) 功能描述：新建营销线索问答对
- 2) 接口地址：marketingClue/faq/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人id
faqStdQuestion	string	N	标准问题
questions	list<object>	Y	扩展问题列表
answers	list<object>	Y	答案列表
clueld	long	Y	追问线索ID，当前线索信息传入0
defaultQuestion	string	Y	默认追问话术

questions[]结构(最多包含100个元素):

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

answers[]结构(只能包含1个元素):

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0是存在

result结构:

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id

5) 其他说明

一个机器人问答对上限为1000个

2.2.3.3. 查询营销线索问答对详情

1) 功能描述: 查询营销线索问答对详情

2) 接口地址: marketingClue/faq/info

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id
faqld	long	Y	问答对id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqld	long	Y	问答对id
faqStdQuestion	string	N	标准问题
questions	list<object>	Y	扩展问题列表
answers	list<object>	Y	答案列表
clueld	long	Y	追问线索ID，当前线索信息传入0
defaultQuestion	string	Y	默认追问话术

questions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

answers[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案

2.2.3.4. 编辑营销线索问答对

- 1) 功能描述：编辑营销线索问答对
- 2) 接口地址：marketingClue/faq/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id
faqld	long	Y	问答对id
faqStdQuestion	string	N	标准问题
questions	list<object>	Y	问题列表
answers	list<object>	Y	回答列表
clueld	long	Y	追问线索ID，当前线索信息传入0
defaultQuestion	string	Y	默认追问话术

questions[]结构(最多包含100个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题, 长度范围1~125

answers[]结构(只能包含1个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案，长度范围1~1000

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.3.5. 删除营销线索问答对

1) 功能描述：删除营销线索问答对

2) 接口地址：marketingClue/faq/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id
faqld	long	Y	问答对 id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.4. 高级设置

2.2.4.1. 查询营销线索机器人高级设置

- 1) 功能描述：查询营销线索机器人高级设置
- 2) 接口地址：marketingClue/serviceSetting/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceId	string	Y	机器人 id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
silentTimeout	long	Y	静默超时设置线索ID，当前线索信息传入0
unUnderstand	long	Y	未理解超时设置线索ID，当前线索信息传入0
transToManual	int	Y	转人工设置，1 - 开启转人工设置，0 - 不开启转人工设置
transToManualSetting	jsonObject	N	转人工设置详情，开启转人工设置时有效

transToManualSetting结构：

名称	类型	是否必备	说明
keywordToManual	list	Y	转人工设置关键词列表

2.2.4.2. 编辑营销线索机器人高级设置

- 1) 功能描述：编辑营销线索机器人高级设置
- 2) 接口地址：marketingClue/serviceSetting/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id
serviceSetting	jsonObject	Y	高级设置详情

serviceSetting结构：

名称	类型	是否必备	说明
silentTimeout	long	Y	静默超时设置线索ID，当前线索信息传入0
unUnderstand	long	Y	未理解超时设置线索ID，当前线索信息传入0
transToManual	int	Y	转人工设置，1 - 开启转人工设置，0 - 不开启转人工设置
transToManualSetting	jsonObject	N	转人工设置详情，开启转人工设置时有效

transToManualSetting结构：

名称	类型	是否必备	说明
keywordToManual	list	Y	转人工设置关键词列表

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.2.5. 营销线索机器人发布

2.2.5.1. 营销线索机器人发布

- 1) 功能描述：营销线索机器人发布
- 2) 接口地址：marketingClue/serviceModel/train
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelld	long	Y	模型id

- 5) 其他说明
- 一个账号下支持三个营销线索机器人发布

2.2.5.2. 营销线索机器人发布状态查询

- 1) 功能描述：营销线索机器人发布状态查询
- 2) 接口地址：marketingClue/serviceModel/getStatus
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id
trainingStatus	string	Y	训练状态, new(初始化),training(训练中),failed(训练失败),finished(训练成功)
effectStatus	string	Y	运行状态, loading(加载中), running(运行中), failed(生效失败)
createTime	string	Y	创建时间

2.2.5.3. 移除营销线索机器人模型

- 1) 功能描述：移除营销线索机器人模型
- 2) 接口地址：marketingClue/serviceModel/remove
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceId	string	Y	机器人 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.3. Taskflow机器人

2.3.1. Taskflow流程管理

2.3.1.1. Taskflow文件导入

- 1) 接口描述：上传Taskflow流程文件
- 2) 接口地址：taskflow/import
- 3) 请求方式：Method: post; Content-Type: multipart/form-data;
- 4) 文件上传URL前缀为<https://aip.baidubce.com/file/2.0/unit/v3>
- 5) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
file	文件	Y	文件信息，单次上传文件大小限制为10M, 仅支持.json格式的文档上传，utf-8编码，无BOM头
serviceld	string	Y	机器人ID

6) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
configId	string	Y	配置文件ID

2.3.2. Taskflow机器人发布

2.3.2.1. Taskflow机器人发布

1) 功能描述：Taskflow机器人发布

2) 接口地址：serviceModel/train

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
serviceld	string	Y	机器人 id
trainOption	jsonObject	Y	开发者训练参数，json结构，训练方式的选择，开发者可选方式只有一种：taskflow训练(taskflowTrain); 具体样例如下

```
{
  "type": "taskflowTrain"
}
```

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id

2.4. 技能管理

2.4.1. 查询技能列表

1) 功能描述：查询开发者的技能列表

2) 接口地址：skill/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillCategory	string	N	技能类别：user(开发者自定义)、built(预置)
skillType	string	N	技能类型：dialogue(对话)、faq(问答)、ddqa(文档问答)、kbqa（表格问答）
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	技能总数
currentPage	int	Y	当前页码
skills	list<object>	Y	技能列表

skills[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
skillName	string	Y	技能名称
skillDesc	string	Y	技能描述
skillCategory	string	Y	技能类别： user(开发者自定义)、built(预置)
skillType	string	Y	技能类型： user类别包含： dialogue(对话)、faq(问答)、ddqa(文档问答)、kbqa(表格问答)
skillObtainedBy	string	Y	技能获取来源： new(新建)、copy(复制)、quote(引用)
skillStatus	string	Y	技能状态 包括： new(新建)、starting(启动中)、failed(模型生效失败)、loading(模型生效中)、running(运行中)、stopped(停止)
skillVersion	string	Y	技能中当前的模型版本
copyStatus	string	Y	技能复制状态： none(无)、success（成功）、失败(failed)
shareStatus	string	Y	技能分享状态： none(无)、running(分享中)、stopped（已停止）
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
copyInfo	jsonObject	N	技能复制信息，当技能复制状态非none、success时有效
instanceId	string	Y	技能实例id
useStatus	string	Y	使用状态, init/unused/inuse/toberecycled/recycling/recycled/error/deleted
fileNum	int	Y	文档个数, 文档问答技能有效
fileSize	string	Y	文件大小, 文档问答技能有效

copyInfo结构：

名称	类型	是否必须	说明
schedule	string	Y	复制进度
description	string	Y	复制信息描述

5) 其他说明

技能按创建时间倒序排列; 自定义技能包含对话技能、问答技能、文档问答技能

2.4.2. 新建技能

- 1) 功能描述：新建技能
- 2) 接口地址：skill/add

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillName	string	Y	技能名称，长度范围1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围0~50
skillType	string	N	技能类型： dialogue(对话)、faq(问答); 不填默认为 dialogue(对话)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id

5) 其他说明

同一账户下的技能名称不可重复

2.4.3. 修改技能属性

1) 功能描述：修改技能的名称和属性

2) 接口地址：skill/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	skill id
skillName	string	Y	技能名称，长度范围1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

2.4.4. 删除技能

- 1) 功能描述：删除技能
- 2) 接口地址：skill/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

2.4.5. 查询技能详情

- 1) 功能描述：查询开发者的指定技能详情
- 2) 接口地址：skill/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
skillName	string	Y	技能名称
skillDesc	string	Y	技能描述
skillCategory	string	Y	技能类别： user(开发者自定义)、built(预置)
skillType	string	Y	技能类型： user类别包含： dialogue(对话)、faq(问答)、ddqa(文档问答)、kbqa(表格问答)
skillStatus	string	Y	技能状态 包括： new(新建)、starting(启动中)、failed(模型生效失败)、loading(模型生效中)、running(运行中)、stopped(停止)
skillVersion	string	Y	技能中当前的模型版本
copyStatus	string	Y	技能复制状态： none(无)、success（成功）、失败(failed)
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
copyInfo	jsonObject	N	技能复制信息，当技能复制状态非none、success时有效

copyInfo结构：

名称	类型	是否必须	说明
schedule	string	Y	复制进度
description	string	Y	复制信息描述

2.5. 对话技能

2.5.1. 意图

2.5.1.1. 查询意图列表

- 1) 功能描述： 查询账户指定技能的意图列表
- 2) 接口地址： intent/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
intentType	string	N	意图类型：dialog(对话意图)
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总意图数量
currentPage	int	Y	当前页码
intents	list<object>	Y	意图列表

intents[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentId	long	Y	意图id
intentName	string	Y	意图名称
intentDesc	string	Y	意图描述
intentClarifyName	string	Y	意图澄清名称，即意图别名（有多个别名时，返回第一个）
intentClarifyNameArray	list<string>	Y	意图别名列表
intentCategory	string	Y	意图类别：user(开发者自定义)、system(系统)、built(预置)
intentType	string	Y	意图类型：dialog(对话意图)
intentStatus	boolean	Y	意图当前是否可用：true(可用)/false(不可用)
modifiable	boolean	Y	意图是否可修改：true(可修改)/false(不可修改)
sluTags	list<string>	Y	意图标签列表
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

意图按创建时间倒序排列

2.5.1.2. 新建意图

- 1) 功能描述：新建意图
- 2) 接口地址：intent/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
intentData	jsonObject	Y	意图数据

intentData结构：

名称	类型	是否必备	说明
intentName	string	Y	意图名称，长度范围1~30
intentDesc	string	N	意图描述，长度范围0~50
intentClarifyName	string	N	意图别名，长度范围1~20
intentClarifyNameArray	list<string>	N	意图别名列表，可填写1~10个别名。intentClarifyName和intentClarifyNameArray至少填写一个，意图别名信息优先使用intentClarifyNameArray中的内容
intentType	string	Y	意图类型：dialog(对话意图)
sluTags	list<string>	N	意图标签列表：标签由 英文、数字、_ 组成，长度1~32 列表中可包含1~10个标签
slots	list<object>	N	词槽信息
answer	jsonObject	N	答复信息, 当动作类型含有答复时必须填
guides	list<object>	N	对话意图引导信息, 当动作类型含有对话意图引导时必须填
actionPrioritys	list<object>	N	答复、对话意图引导的优先级,当技能高级设置为【在UNIT平台上配置】时为必填

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
clarifyScript	string	N	词槽普通澄清话术，长度范围1~50
clarifyScriptObject	jsonObject	N	词槽澄清方式及话术 clarifyScript和clarifyScriptObject至少填写一个，词槽澄清信息优先使用clarifyScriptObject中的内容
priority	int	Y	词槽澄清优先级 从1开始，值越小优先级越高

clarifyScriptObject结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotType	string	Y	词槽是否必填：mandatory(必填)、optional(选填)
clarifyType	string	Y	词槽澄清方式：normal(普通澄清)，enumerate(枚举澄清，词典值数量=0或>5时不可选)
clarifyCount	int	Y	取值为1~10。指定clarifyCount轮后放弃要求澄清
normal	list<string>	Y	普通澄清话术列表（clarifyType为normal时有效），可填写1~5个澄清话术 普通和枚举澄清话术不可全部为空
enumerate	list<string>	Y	枚举澄清话术列表（clarifyType为enumerate时有效），可填写1~5个澄清话术 普通和枚举澄清话术不可全部为空

answer结构：

名称	类型	是否必备	说明
customReply	string	N	开发者自定义应答，长度范围为1~30，和应答话术say二者选其一
say	string/list<string>	N	应答话术，支持数组(最多10个)，单条也可传字符串，长度范围为1~3000，和开发者自定义应答customReply二者选其一
conditions	list<list>	Y	满足答复的条件组列表，最多由25个condition组成

guides[] (最多10个元素)，每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
intentInfos	list<object>	Y	引导对话意图列表
guideScript	string	Y	引导话术, 长度范围1~50
conditions	list<list>	Y	规则条件组, 由一个condition组成

intentInfos[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentId	long	Y	意图id
script	string	Y	话术，长度范围1~50

condition即一个规则组，包含多个规则(目前最多50个)，每个规则结构：

名称	类型	是否必备	说明
exp	string	Y	条件类型，sessionSlot(会话过程中) 或quSlot(当前开发者输入)、或lastIntent(上轮对话意图)
detail	jsonObject	Y	如果exp为quSlot或sessionSlot时，结构如下(其中filled、contain、notContain、equal、notEqual五个字段只出现一个): <pre>{ "slotId": 111, "filled": "0(该字段无意义)/1(已填充)/2(未填充)", "contain": "word", "notContain": "word" "equal": "word", "notEqual": "word" }</pre> slotId必须在意图的词槽信息范围内 如果exp 为 lastIntent时，结构如下： <pre>{ "intentId": 1, "equal": 0(不等于)/1(等于) }</pre> lastIntent中intentId的意图类型必须为对话意图

actionPrioritys[]结构:

名称	类型	是否必须	说明
actionType	string	Y	取值范围：answer(答复)、guide(引导至对话意图)
priority	int	Y	对应actionType的优先级 (1开始如1， 2， 3)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	意图数据，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentId	long	Y	意图id

5) 其他说明：

同一技能下意图名称不可重复

2.5.1.3. 查询意图详情

1) 功能描述：查询意图的具体信息

2) 接口地址：intent/info

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
intentId	long	Y	意图id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	意图信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
intentId	long	Y	意图id
intentName	string	Y	意图名称
intentDesc	string	Y	意图描述
intentClarifyName	string	Y	意图澄清名称，即意图别名（有多个别名时，返回第一个）
intentClarifyNameArray	list<string>	Y	意图别名列表
intentCategory	string	Y	意图类别：user(开发者自定义)、system(系统)、built(预置)
intentType	string	Y	意图类型：dialog(对话意图)
sluTags	list<string>	Y	意图标签列表
slots	list<object>	N	词槽信息
answer	jsonObject	N	答复信息
guides	list<object>	N	对话意图引导信息
actionPrioritys	list<object>	N	答复、对话意图引导的优先级
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
skipDialogueManager	int	N	表示是否使用离线开源对话流程管理DM Kit，可选值为：0（未使用）、1（使用），默认为0
dialogueManagerType	int	N	表示使用哪种平台对话流程管理，legacy(在UNIT平台上配置)、taskflow(使用Taskflow配置)，当skipDialogueManager为0时有效

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述
slotClarifyName	list<string>	Y	词槽别名列表
slotCategory	string	Y	词槽类别： user(开发者自定义)、system(系统)、built(预置)
slotSysDict	list<string>	Y	词槽复用的系统词槽列表
slotDictPathEfficient	int	Y	自定义词槽词典和黑名单词典是否使用 1(使用)、0(未使用)
slotSysDictEfficient	int	Y	系统词槽词典是否使用: 1(使用)、0(未使用)
clarifyScript	string	Y	词槽澄清话术，当普通澄清话术存在时，返回第一个普通澄清话术
clarifyScriptObject	jsonObject	Y	词槽澄清方式及话术
priority	int	Y	词槽澄清优先级

clarifyScriptObject结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotType	string	Y	词槽是否必填： mandatory(必填)、optional(选填)
clarifyType	string	Y	词槽澄清方式： normal(普通澄清)， enumerate(枚举澄清)
clarifyCount	int	Y	指定clarifyCount轮后放弃要求澄清
normal	list<string>	Y	普通澄清话术列表（clarifyType为normal时有效）
enumerate	list<string>	Y	枚举澄清话术列表（clarifyType为enumerate时有效）

answer结构：

名称	类型	是否必备	说明
answerId	long	Y	答复id
answerName	string	Y	答复名称
customReply	string	Y	开发者自定义应答
say	string/list<string>	Y	应答话术，返回类型与添加意图时答复话术类型一致
conditions	list<list>	Y	满足答复的条件组列表，最多由25个condition组成

guides[] (最多10个元素)，每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
guideId	long	Y	引导id
guideName	string	Y	引导名称
intentInfos	list<object>	Y	引导对话意图列表
guideScript	string	Y	引导话术
conditions	list<list>	Y	规则条件组，由一个condition组成

intentInfos[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentId	long	Y	意图id
intentName	string	Y	意图名称
script	string	Y	话术

condition即一个规则组，包含多个规则(目前最多50个)，每个规则结构：

名称	类型	是否必备	说明
exp	string	Y	条件类型，sessionSlot(会话过程中) 或quSlot(当前开发者输入)、或lastIntent(上轮对话意图)
detail	jsonObject	Y	如果exp为quSlot或sessionSlot时，结构如下(其中filled、contain、notContain、equal、notEqual五个字段有且只能出现一个): <pre>{ "slotId": 111, "filled": "0(该字段无意义)/1(已填充)/2(未填充)", "contain": "word", "notContain": "word", "equal": "word", "notEqual": "word" }</pre> slotId必须在意图的词槽信息范围内 如果exp 为 lastIntent时，结构如下: <pre>{ "intentId": 1, "equal": 0(不等于)/1(等于) }</pre> lastIntent中intentId的意图类型必须为对话意图

actionPrioritys[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
actionType	string	Y	取值范围： answer(答复)、guide(引导至对话意图)
priority	int	Y	对应actionType的优先级 (1开始如1， 2， 3)

2.5.1.4. 修改意图详情

- 1) 功能描述：修改意图
- 2) 接口地址：intent/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
intentData	jsonObject	Y	意图数据

intentData结构：

名称	类型	是否必备	说明
intentId	long	Y	意图id
intentDesc	string	N	意图描述，长度范围0~50
intentClarifyName	string	N	意图别名，长度范围1~20
intentClarifyNameArray	list<string>	N	意图别名列表，可填写1~10个别名。intentClarifyName和intentClarifyNameArray至少填写一个，意图别名信息优先使用intentClarifyNameArray中的内容
intentType	string	Y	意图类型：dialog(对话意图)
sluTags	list<string>	N	意图标签列表： 标签由 英文、数字、_ 组成，长度1~32 列表中可包含1~10个标签
slots	list<object>	N	词槽信息
answer	jsonObject	N	答复信息
guides	list<object>	N	对话意图引导信息
actionPrioritys	list<object>	N	答复、对话意图引导的优先级

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
clarifyScript	string	N	词槽普通澄清话术，长度范围1~50
clarifyScriptObject	jsonObject	N	词槽澄清方式及话术 clarifyScript和clarifyScriptObject至少填写一个，词槽澄清信息优先使用clarifyScriptObject中的内容
priority	int	Y	词槽澄清优先级 从1开始，值越小优先级越高

clarifyScriptObject结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotType	string	Y	词槽是否必填：mandatory(必填)、optional(选填)
clarifyType	string	Y	词槽澄清方式：normal(普通澄清)，enumerate(枚举澄清，词典值数量=0或>5时不可选)
clarifyCount	int	Y	取值为1~10。指定clarifyCount轮后放弃要求澄清
normal	list<string>	Y	普通澄清话术列表（clarifyType为normal时有效），可填写1~5个澄清话术 普通和枚举澄清话术不可全部为空
enumerate	list<string>	Y	枚举澄清话术列表（clarifyType为enumerate时有效），，可填写1~5个澄清话术 普通和枚举澄清话术不可全部为空

answer结构：

名称	类型	是否必备	说明
customReply	string	Y	开发者自定义应答
say	string/list<string>	Y	应答话术，支持数组(最多10个)，单条也可传字符串
conditions	list<list>	Y	满足答复的条件组列表，最多由25个condition组成

guides[] (最多10个元素，每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
intentInfos	list<object>	Y	引导对话意图列表
guideScript	string	Y	引导话术, 长度范围1~50
conditions	list<list>	Y	规则条件组, 由一个condition组成

intentInfos[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentId	long	Y	意图id
script	string	Y	话术, 长度范围1~50

condition即一个规则组，包含多个规则(目前最多50个)，每个规则结构：

名称	类型	是否必备	说明
exp	string	Y	条件类型，sessionSlot(会话过程中)或quSlot(当前开发者输入)、或lastIntent(上轮对话意图)
detail	jsonObject	Y	如果exp为quSlot或sessionSlot { "slotId": 111, "filled": "0(该字段无意义)/1(已填充)/2(未填充)", "contain": "word", "notContain": "word" "equal": "word", "notEqual": "word" } slotId必须在意图的词槽信息范围内 如果exp 为 lastIntent { "intentId": 1, "equal": 0(不等于)/1(等于) } lastIntent中intentId的意图类型必须为对话意图

actionPrioritys[]结构:

名称	类型	是否必须	说明
actionType	string	Y	取值范围：answer(答复)、guide(引导至对话意图)
priority	int	Y	对应actionType的优先级 (1开始如1， 2， 3)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.1.5. 删除意图

- 1) 功能描述：删除意图
- 2) 接口地址：intent/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
intentId	long	Y	意图id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2 词槽

2.5.2.1. 查询词槽列表

1) 功能描述：查询自定义词槽列表

2) 接口地址：slot/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总词槽数
currentPage	int	Y	当前页码
slots	list<object>	Y	词槽列表

slots[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述
slotClarifyName	string	Y	词槽澄清名称
slotClarifyNameList	list<string>	Y	词槽别名列表
slotCategory	string	Y	词槽类别：user(开发者自定义)、system(系统)
slotSysDict	list<string>	Y	系统词槽词典名称
slotDictEfficient	int	Y	自定义词槽词典和黑名单词典是否使用 1(使用)、0(未使用)
slotSysDictEfficient	int	Y	系统词槽词典是否使用: 1(使用)、0(未使用)
intents	list<string>	Y	词槽关联的意图列表
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

按词槽创建时间正序排列

2.5.2.2. 查询完整的系统词槽列表

- 1) 功能描述：查询系统词槽列表
- 2) 接口地址：sysSlot/list
- 3) 输入参数：无
- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	list<object>	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述
slotSubDict	list<object>	Y	词槽子集

slotSubDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述

2.5.2.3. 新建词槽

- 1) 功能描述：新建词槽
- 2) 接口地址：slot/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotName	string	Y	词槽名称，长度范围1~20
slotDesc	string	N	词槽描述，长度范围0~50
slotClarifyNameList	list<string>	N	词槽别名列表，可包含1~10个别名； 别名，长度范围1~20
slotSysDict	list<object>	N	系统词槽名称
slotDictEfficient	int	N	自定义词槽词典和黑名单词典是否使用: 1(使用)、0(未使用), 默认为使用
slotSysDictEfficient	int	N	系统词槽词典是否使用: 1(使用)、0(未使用), 默认为使用

slotSysDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
sysDictName	string	Y	系统词槽名称

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id

5) 其他说明

同一技能的词槽名称不可重复

2.5.2.4. 查询词槽详情

1) 功能描述：查询自定义词槽详细信息

2) 接口地址：slot/info

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名称
slotDesc	string	Y	词槽描述
slotClarifyName	string	Y	词槽澄清名称
slotClarifyNameList	list<string>	Y	词槽别名列表
slotCategory	string	Y	词槽类别：user(开发者自定义)、system(系统)
slotSysDict	list<object>	Y	系统词槽名称列表
slotDictEfficient	int	Y	自定义词槽词典和黑名单词典是否使用1(使用)、0(未使用)
slotSysDictEfficient	int	Y	系统词槽词典是否使用: 1(使用)、0(未使用)
slotDictNum	long	Y	词槽追加词词典数
slotBlacklistDictNum	long	Y	词槽黑名单词典数
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

slotSysDict[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
sysDictName	string	Y	系统词槽名称

2.5.2.5. 修改词槽详情

- 1) 功能描述：修改词槽
- 2) 接口地址：slot/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotDesc	string	N	词槽描述，长度范围0~50
slotClarifyNameList	list<string>	N	词槽别名列表，可包含1~10个别名；别名，长度范围1~20
slotSysDict	list<object>	Y	系统词槽名称
slotDictEfficient	int	Y	自定义词槽词典和黑名单词典是否使用: 1(使用)、0(未使用)
slotSysDictEfficient	int	Y	系统词槽词典是否使用: 1(使用)、0(未使用)
slotFuzzyEfficient	int	N	词槽模糊识别开关: 1(生效)、0(不生效), 不填默认为0

slotSysDict []结构:

名称	类型	是否必须	说明
sysDictName	string	Y	词槽名称

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.6. 删除词槽

- 1) 功能描述: 删除词槽
- 2) 接口地址: slot/delete
- 3) 输入参数:

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

词槽删除的前提是：已解除所有对话意图与本词槽的绑定关系

2.5.2.7. 查询自定义词槽词典值列表

1) 功能描述：查询自定义词槽词典值列表

2) 接口地址：slot/value

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)，传递空字符串时返回所有类型
isNormalizedValue	int	N	词槽词典值是否为归一格式，1(是)、0(否)，不传不进行此项筛选
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~5000

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总词槽词典数
currentPage	int	Y	当前页码
slotValues	list<object>	Y	词槽词典信息

slotValues []结构：

名称	类型	是否必须	说明
valueId	string	Y	词槽词典值id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	Y	词槽词典值归一化值

2.5.2.8. 新建自定义词典值

- 1) 功能描述：新建自定义词典值
- 2) 接口地址：slot/addValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	N	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black), 默认为user
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
valued	long	Y	词槽词典值id

2.5.2.9. 批量新建自定义词典值

1) 功能描述：批量新建自定义词典值

2) 接口地址：slot/batchAddValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
slotValues	list<object>	Y	词槽词典值列表

slotValues：

名称	类型	是否必备	说明
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	本次添加词槽词典值总数

2.5.2.10. 修改自定义词典值

- 1) 功能描述：修改自定义词典值
- 2) 接口地址：slot/updateValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
valueId	long	Y	词槽词典值id
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.11. 删除自定义词典值

- 1) 功能描述：删除自定义词典值

2) 接口地址：slot/deleteValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)
valueId	long	Y	词槽词典值id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.12. 清空自定义词典值

1) 功能描述：清空自定义词典值

2) 接口地址：slot/clearValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
slotType	string	Y	词槽词典类别，开发者自定义(user)/黑名单(black)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.13. 查询动态词槽词典值列表

1) 功能描述：查询动态词槽词典值列表

2) 接口地址：slot/dynamicValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
dynamicDictId	string	N	动态词典id
isNormalizedValue	int	N	词槽词典值是否为归一格式，1(是)、0(否)，不传不进行此项筛选
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~5000

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总词槽词典数
currentPage	int	Y	当前页码
dynamicSlotValues	list<object>	Y	词槽词典信息

dynamicSlotValues []结构：

名称	类型	是否必须	说明
dynamicDictId	string	Y	动态词典ID
dynamicValueId	string	Y	词槽词典值id
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	Y	词槽词典值归一化值

其中dynamicDictId：

- 开发者分配的动态词典的唯一ID。对应于技能对话接口和机器人对话接口中的 request.hyper_params.dynamic_slots.user_device[] 字段。

2.5.2.14. 新建动态词典值

- 1) 功能描述：新建动态词典值
- 2) 接口地址：slot/addDynamicValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
dynamicDictId	string	Y	动态词典ID
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
dynamicValueId	long	Y	词槽词典值id

2.5.2.15. 修改动态词典值

- 1) 功能描述：修改动态词典值
- 2) 接口地址：slot/updateDynamicValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
dynamicDictId	string	Y	动态词典id
dynamicValueId	long	Y	词槽词典值id
slotValue	string	Y	词槽词典值
slotNormalizedValue	string	N	词槽词典值归一化值，默认为空（词典值无归一化词）。当词典类别为黑名单时，归一化值无效。

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.16. 删除动态词典值

1) 功能描述：删除动态词典值

2) 接口地址：slot/deleteDynamicValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
dynamicDictId	long	Y	动态词典id
dynamicValueId	long	Y	词槽词典值id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.2.17. 清空动态词典值

- 1) 功能描述：清空动态词典值
- 2) 接口地址：slot/clearDynamicValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
slotId	long	Y	词槽id
dynamicDictId	long	Y	动态词典id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.3. 对话模板

2.5.3.1. 查询对话模板列表

- 1) 功能描述：查询对话模板列表
- 2) 接口地址：pattern/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternSetId	long	Y	模板包id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	模板总数
currentPage	int	Y	当前页码
patterns	list<object>	Y	模板列表

patterns[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternId	long	Y	模板id
patternString	jsonObject	Y	模板信息
patternCategory	string	Y	模板类别： user(自定义)、system(系统)
intentId	long	Y	意图id
intentName	string	Y	意图名称
status	int	Y	是否已标注，1为已标注，0为未标注
priority	int	Y	模板优先级，从1开始，值越小优先级越高
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

patternString 结构：

名称	类型	是否必须	说明
threshold	float	Y	阈值
filledOtherSlotsLabel	int	Y	解析返回所有词槽：1-是；0-否
blackWords	string	Y	模板词表黑名单
patternDesc	string	Y	模板描述

content[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternString	string	Y	模板片段
required	int	Y	是否必须匹配：1-是；0-否
order	int	Y	顺序

2.5.3.2. 新建对话模板

- 1) 功能描述：新建对话模板
- 2) 接口地址：pattern/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternSetId	long	Y	模板包id
intentId	long	Y	意图id
threshold	float	Y	阈值
filledOtherSlotsLabel	int	N	解析返回所有词槽：1-是；0-否；默认为1
content	list<object>	Y	模板内容
blackWords	string	N	模板词表黑名单，默认为空
patternDesc	string	N	模板描述，默认为空

content[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternString	string	Y	模板片段
required	int	Y	是否必须匹配：1-是；0-否
order	int	Y	顺序

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternId	long	Y	模板id

2.5.3.3. 查询对话模板详情

1) 功能描述：查询对话模板详情

2) 接口地址：pattern/info

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternSetId	long	Y	模板包id
patternId	long	Y	模板id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternId	long	Y	模板id
patternString	jsonObject	Y	模板
patternCategory	string	Y	模板类别：user(自定义)、system(系统)
intentId	long	Y	意图id
intentName	string	Y	意图名称
priority	int	Y	模板优先级，从1开始，值越小优先级越高
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

patternString 结构：

名称	类型	是否必须	说明
threshold	float	Y	阈值
filledOtherSlotsLabel	int	Y	解析返回所有词槽：1-是；0-否
content	list<object>	Y	模板内容
blackWords	string	Y	模板词表黑名单
patternDesc	string	Y	模板描述

content[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternString	string	Y	模板片段
required	int	Y	是否必须匹配：1-是；0-否
order	int	Y	顺序

2.5.3.4. 修改对话模板详情

- 1) 功能描述：修改对话模板
- 2) 接口地址：pattern/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternId	long	Y	模板id
intentId	long	Y	意图id
threshold	float	Y	阈值
filledOtherSlotsLabel	int	N	解析返回所有词槽：1-是；0-否；默认为1
content	list<object>	Y	模板内容
blackWords	string	N	模板词表黑名单，默认为空
patternDesc	string	N	模板描述，默认为空

content[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternString	string	Y	模板片段
required	int	Y	是否必须匹配：1-是；0-否
order	int	Y	顺序

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.3.5. 修改对话模板优先级

1) 功能描述：置顶、置底对话模板顺序

2) 接口地址：pattern/priority

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternId	long	Y	模板id
adjustType	string	Y	支持四种类型调整：higher/lower/top/bottom(向上/向下/置顶/置底)

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.3.6. 删除对话模板(批量)

1) 功能描述：删除已有对话模板(批量)

2) 接口地址：pattern/batchDelete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
patternSetId	long	Y	模板包id
patternIds	list	Y	模板id列表
pageSize	int	N	每页大小，用于前端返回删除后当前页码

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.3.7. 获取模板包列表

1) 功能描述：获取模板包列表

2) 接口地址：patternSet/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	模板包总数
currentPage	int	Y	当前页码
patternSets	list<object>	Y	模板包列表

patternSets[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
patternSetId	long	Y	模板包id
patternSetName	string	Y	模板包名称
patternSetDesc	string	Y	模板包描述
patternSetCategory	string	Y	模板包类别： user(自定义)、system(系统)
isDefault	int	Y	0(非默认包)、1(默认包)
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

按创建时间倒序排列

2.5.4. 特征词

2.5.4.1. 查询特征词列表

- 1) 功能描述：查询特征词列表
- 2) 接口地址：keyword/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总特征词数量
currentPage	int	Y	当前页码
keywords	list<object>	Y	特征词数组

keywords[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordId	long	Y	特征词id
keywordName	string	Y	特征词名称
keywordDesc	string	Y	特征词描述
keywordCategory	string	Y	特征词类别：user(自定义)、system(系统)
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
valueCount	int	Y	特征词词典值数量

5) 其他说明

按创建时间倒序排列

2.5.4.2. 新建特征词

1) 功能描述：新建特征词

2) 接口地址：keyword/add

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordName	string	Y	特征词名称，长度范围1~20, 以kw_开头
keywordDesc	string	N	特征词描述，长度范围0~50
keywordValues	list	Y	特征词词典值

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordId	long	Y	特征词ID

2.5.4.3. 删除特征词

- 1) 功能描述：删除特征词(批量)
- 2) 接口地址：keyword/batchDelete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
keywordIds	list	Y	特征词id列表
pageSize	int	N	每页大小，用于前端返回删除后当前页码

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.4.4. 查询特征词词典值列表

- 1) 功能描述：查看特征词词典值列表
- 2) 接口地址：keyword/value
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	keyword id
keywordType	string	N	特征词词典值类型:user(用户词典值); black(黑名单);默认为空，两者均返回
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~5000

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总特征词词典值数量
currentPage	int	Y	当前页码
keywordValues	list<object>	Y	特征词词典值数组

keywordValues []结构：

名称	类型	是否必须	说明
valuelId	int	Y	特征词词典值id
keywordType	string	Y	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单);
keywordValue	string	Y	特征词词典值

2.5.4.5. 新建特征词词典值

- 1) 功能描述：新建特征词词典值
- 2) 接口地址：keyword/addValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	keyword id
keywordType	string	Y	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单)
keywordValue	string	Y	特征词词典值

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordValueId	long	Y	特征词词典值ID

2.5.4.6. 修改特征词词典值

- 1) 功能描述：修改特征词词典值
- 2) 接口地址：keyword/updateValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordValueId	long	Y	特征词词典值 id
keywordValue	string	Y	特征词词典值

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.4.7. 删除特征词词典值

- 1) 功能描述：删除特征词词典值
- 2) 接口地址：keyword/deleteValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordValueIds	list	Y	特征词词典值id列表
keywordType	string	N	特征词词典值类型，用于前端返回删除后当前页码
pageSize	int	N	每页大小，用于前端返回删除后当前页码

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.4.8. 清空特征词词典值

1) 功能描述：清空特征词词典值

2) 接口地址：keyword/clearValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordType	string	N	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单),不传则全部清空

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.5. 口语化词

2.5.5.1. 查询口语化词列表

1) 功能描述：查询口语化词列表

2) 接口地址: omit/list

3) 输入参数:

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
pageNo	int	Y	页码, 从1开始
pageSize	int	Y	每页数量, 取值范围1~200

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码, 为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息, error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果, error_code= 0 时存在

result结构:

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总口语化词数量
currentPage	int	Y	当前页码
omits	list<object>	Y	口语化词数组

omits []结构:

名称	类型	是否必须	说明
omitId	long	Y	口语化词id
omitValue	string	Y	口语化词词典值

2.5.5.2. 新建口语化词

1) 功能描述: 新建口语化词列表

2) 接口地址: omit/add

3) 输入参数:

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
omitValue	string	Y	口语化词词典值

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
omitId	long	Y	口语化词id

2.5.5.3. 修改口语化词

1) 功能描述：修改口语化词

2) 接口地址：omit/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
omitId	int	Y	口语化词id
omitValue	string	Y	口语化词词典值

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.5.4. 删除口语化词

1) 功能描述：删除口语化词

2) 接口地址：omit/batchDelete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
omitIds	list	Y	口语化词id列表

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.5.5. 清空口语化词

1) 功能描述：清空口语化词

2) 接口地址：omit/clear

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明：清空所有口语化词，包含系统默认值

2.5.5.6. 重置口语化词

1) 功能描述：重置口语化词，恢复至初始状态

2) 接口地址：omit/reset

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明：恢复默认值后您自定义添加和调整的口语化词将被丢弃

2.5.6. 对话样本

2.5.6.1. 查询对话样本集列表

1) 功能描述：查询对话样本集列表

2) 接口地址：querySet/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	样本包总数
currentPage	int	Y	当前页码
querySets	list<object>	Y	样本包列表

querySets[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
querySetId	long	Y	样本包id
querySetName	string	Y	样本包名称
querySetDesc	string	Y	样本包描述
labelType	string	Y	包类型：query(样本包)、recommend(推荐样本包)
querySetCategory	string	Y	样本包类别：user(自定义)、system(系统)
isDefault	int	Y	0(非默认包)、1(默认包)
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
currentVolume	int	Y	样本包中样本数量
labeledCount	int	Y	样本包中已标注样本数量
querySetStatus	string	Y	样本包状态，仅当样本包为推荐样本包时有效，状态为：finished(已完成)、running(进行中)、failed(失败)
querySetComments	string	Y	样本包状态描述，仅当样本包为推荐样本包时有效

5) 其他说明

按创建时间倒序排列

2.5.6.2. 新建对话样本集

- 1) 功能描述：新增对话样本集
- 2) 接口地址：querySet/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetName	string	Y	样本包名称，长度范围1~30

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
querySetId	long	Y	样本包id

2.5.6.3. 修改对话样本集

- 1) 功能描述：修改对话样本集命名
- 2) 接口地址：querySet/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id
querySetName	string	Y	样本包名称，长度范围1~30

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.6.4. 合并对话样本集

- 1) 功能描述：合并对话样本集
- 2) 接口地址：querySet/merge
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetIds	list	Y	待合并样本集id
querySetName	string	Y	样本集名称，长度范围1~30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.6.5. 删除对话样本集

1) 功能描述：删除对话样本集

2) 接口地址：querySet/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

默认样本集无法删除

2.5.6.6. 查询对话样本列表

1) 功能描述：获取样本列表

2) 接口地址：query/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
status	int	N	查询的列表类型： -1/待确认 0/未标注的 1/已标注的 2/全部的

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	样本总数
subTotalCount	int	Y	当传入status时有效, 代表状态为传入status的样本数
labeledCount	int	Y	已标注样本数
unLabelCount	int	Y	未标注样本数
unConfirmedCount	int	Y	待确认样本数
currentPage	int	Y	当前页码
querys	list<object>	Y	样本列表

querys[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
queryId	long	Y	样本id
queryString	string	Y	样本
queryCategory	string	Y	样本类别： user(自定义)、system(系统)
intentId	long	N	意图id, 样本未标注时不返回本字段；
intentName	string	N	意图名， 样本未标注时不返回本字段；
status	int	Y	是否已标注， 1为已标注， 0为未标注
slots	list<object>	N	词槽标注信息
tokens	list<object>	N	分词信息
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名
word	string	Y	标注文本
length	int	Y	标注文本长度
offset	int	Y	文本在queryString中的位移，从0开始

tokens[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
word	string	Y	标注文本
slotId	long	N	词槽id；有词槽标注时返回
slotName	string	N	词槽名；有词槽标注时返回
length	int	N	标注文本长度；有词槽标注时返回
offset	int	N	文本在queryString中的位移，从0开始；有词槽标注时返回

5) 其他说明

按创建时间倒序排列

2.5.6.7. 新建对话样本

- 1) 功能描述：新建对话样本
- 2) 接口地址：query/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id
query	jsonObject	Y	样本信息

query结构：

名称	类型	是否必须	说明
queryString	string	Y	样本，长度范围1~125
intentId	long	N	意图id
slots	list<object>	N	词槽标注信息

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
word	string	Y	标注文本
length	int	Y	标注文本长度
offset	int	Y	文本在queryString中的位移，从0开始

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
queryId	long	Y	样本id

2.5.6.8. 查询对话样本详情

1) 功能描述：样本详情查看

2) 接口地址：query/info

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id
queryId	long	Y	样本id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
queryId	long	Y	样本id
queryString	string	Y	样本
queryCategory	string	Y	样本类别： user(自定义)、system(系统)
intentId	long	N	意图id, 样本未标注时该字段无意义；
intentName	string	N	意图名，样本未标注时该字段无意义；
status	int	Y	是否已标注，1为已标注，0为未标注，-1待确认
slots	list<object>	N	词槽标注信息
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
slotName	string	Y	词槽名；有词槽标注时返回
word	string	Y	标注文本
length	int	Y	标注文本长度
offset	int	Y	文本在queryString中的位移，从0开始

2.5.6.9. 修改对话样本详情

- 1) 功能描述：修改对话样本详情
- 2) 接口地址：query/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本包id
query	jsonObject	Y	样本信息

query结构：

名称	类型	是否必须	说明
queryId	long	Y	样本id
queryString	string	Y	样本，长度范围1~125
intentId	long	N	意图id
slots	list<object>	N	词槽标注信息

slots[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
slotId	long	Y	词槽id
word	string	Y	标注文本
length	int	Y	标注文本长度
offset	int	Y	文本在queryString中的位移，从0开始

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.6.10 确认对话样本(批量)

1) 功能描述：确认对话样本(批量)

2) 接口地址：query/quickAnnotate

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本集id
queryIds	list	N	样本id列表, 如果不传，则确认样本集中所有待确认样本

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.6.11 删除对话样本(批量)

- 1) 功能描述：删除对话样本(批量)
- 2) 接口地址：query/batchDelete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
querySetId	long	Y	样本集id
queryIds	list	Y	样本id列表

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.7. 模型

2.5.7.1. 查询模型列表

- 1) 功能描述：查询有效模型列表
- 2) 接口地址：model/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	模型总数
currentPage	int	Y	当前页码
models	list<object>	Y	模型列表

models[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本
modelDesc	string	Y	模型描述
status	string	Y	训练进度，包括：new(初始化),training(训练中),failed(训练失败),finished(训练成功)
sandboxResourceIds	list	Y	研发环境占用环境id列表
onlineResourceIds	list	Y	生产环境占用环境id列表
createTime	string	Y	训练时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

模型按创建时间倒序排列

2.5.7.2. 训练模型

- 1) 功能描述：训练新模型
- 2) 接口地址：model/train
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelDesc	string	N	模型描述, 长度范围0~50
trainOption	jsonObject	Y	开发者训练参数, json结构, 包含两部分信息 1. 训练数据的选择, 包含模板包和样本包 2. 训练方式的选择, 开发者可选方式有三种: 快速训练(smartqu);深度训练(mlqu);快速生效taskflow配置(taskflow) 选择, 填写true; 否则, 填写false 3. 研发环境的选择, 开发者可选择空闲研发环境, 也不可传该部分参数, 系统会默认占用一个空闲研发环境 具体样例如下

```
{
  "configure":{
    "smartqu": "true",
    "mlqu": "false",
    "taskflow": false
  },
  "data":{
    "querySetIds":[
      1,
      2
    ],
    "patternSetIds":[
      100
    ]
  },
  "resource":{
    "resourceId":"1"
  }
}
```

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id

5) 其他说明：训练方式中taskflow方式仅在高级设置中skipDialogueManager=0且dialogueManagerType='taskflow'时可用

同一技能只能有一个处于训练中的模型

2.5.7.3. 删除有效模型

- 1) 功能描述：删除有效模型
- 2) 接口地址：model/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

处于初始化和训练中的模型不可删除； 已绑定研发环境和生产环境的模型不可删除

2.5.7.4. 查询研发/生产环境列表

- 1) 功能描述：查询研发/生产环境列表
- 2) 接口地址：resource/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
resourceCategory	string	N	环境类别，paid(付费)、free(免费)；默认为空，选择全部
resourceType	string	N	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)；默认为空，选择全部
usage	list	N	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']选择对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']选择文档问答技能环境；默认为空，选择全部

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	环境总数
currentPage	int	Y	当前页码
resources	list<object>	Y	环境列表

resources[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
resourceCategory	string	Y	环境类别，paid(付费)、free(免费)
resourceType	string	Y	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)
resourceId	string	Y	环境id
resourceName	string	Y	环境名称
usage	list	Y	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']为对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']为文档问答技能环境
resourceStatus	string	Y	环境状态，new(新购/免费试用)、running(环境运行中)、stopped(环境已停用)、loading(环境部署中)、failed(环境部署失败)
startTime	string	Y	环境可用开始时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
endTime	string	Y	环境到期时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
qps	int	Y	环境QPS限制
chatLimit	int	Y	环境对话次数限制，研发环境为一天对话次数限制，生产环境为有效期内对话次数限制，-1为不限制
skillId	long	Y	环境绑定技能id，未绑定为0
model	string	Y	绑定模型，格式为：技能名称(技能ID_模型版本),未绑定为空
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj
isNew	int	Y	是否首次出现；1-是；0-否

5) 其他说明

有效期格式为 YYYY-mm-dd H:i:s

2.5.7.5. 把模型部署到研发环境（原生效到沙盒）

1) 功能描述：将模型生效到研发环境

2) 接口地址：model/effect

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
resourceId	string	N	研发环境id, 不传时默认使用已绑定资源id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.7.6. 把模型部署到生产环境

1) 功能描述：将模型部署到生产环境

2) 接口地址：model/deploy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
deployList	list<object>	Y	待部署生产环境列表

deployList[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	生产环境id
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

切换版本时deployList可以传空数组[];默认使用当前已绑定环境更新版本

2.5.7.7. 生产环境部署状态查询

- 1) 功能描述：生产环境部署状态查询
- 2) 接口地址：model/deployStatus
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deployStatus	string	Y	环境状态, loading(部署中),running(运行中),failed(部署失败)
modelId	long	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本

2.5.7.8. 从研发/生产环境中移除模型

- 1) 功能描述：从研发/生产环境中移除模型
- 2) 接口地址：resource/removeModel
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	环境id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.8. 设置

2.5.8.1. 查询高级设置

- 1) 功能描述：查询技能高级设置
- 2) 接口地址：setting/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentSession	int	Y	切换意图时是否自动重置session 取值范围： 0(不重置)、1(重置)
resetSessionWhenSatisfy	int	Y	用户意图达到满足时，是否重置session 取值范围： 0(不重置)、1(重置)
dialogueSession	int	Y	固定对话次数清空session是否重置 取值范围： 0(不重置)、1(重置)
dialogueCount	int	N	dialogueSession为1时有效，固定对话次数清空session的轮数，范围1~99
faqGuideAskFreq	int	N	问答意图答案阈值 （“问答意图答案阈值”会逐步被“top1阈值+召回阈值+最多返回相似问题数”替代，并下线） 取值范围：75(高)、50(中)、25(低)、0(无) 说明：当开发者问题与系统答案的匹配度高于阈值，系统返回匹配度最高的唯一答案，反之，系统会提供近似问题让开发者选择
faqGuideTopFreq	int	N	top1阈值 说明：开发者query与问答库中最相似问题的相似度 >=top1阈值时，只返回相似度最高的问题和对应答案。否则将按相似度从高到底返回多个相似问题让开发者进一步选择
faqGuideLowFreq	int	N	召回阈值 说明：问答库中的问题与开发者query的相似度大于等于召回阈值时，对应的问题和答案会被返回
topFaqGuideNo	int	N	最多返回相似问题数 说明：query与问答集中问题的相似度在【top1阈值】和【召回阈值】之间时最多可返回的相似问题数
failAction	string	Y	识别异常话术
instSluThreshold	float	Y	基于样本实例策略的召回阈值 取值范围： 0~1
multSluEnabled	int	Y	意图槽位一体化深度训练 取值范围： 0（停用）、1（启用）
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
skipDialogueManager	int	N	表示是否使用离线开源对话流程管理DM Kit，可选值为： 0（未使用）、1（使用），默认为0
dialogueManagerType	string	Y	表示使用哪种平台配置，当skipDialogueManager为0时有效，取值： legacy(在UNIT平台配置)、taskflow(使用taskflow配置)
taskflowConfig	jsonObject	N	当dialogueManagerType为taskflow时有效

taskflowConfig结构：

名称	类型	是否必须	说明
fileKey	string	Y	文件标识
fileName	string	Y	文件名称

5) 其他说明

2.5.8.2. 修改高级设置

1) 功能描述：修改技能高级设置

2) 接口地址：setting/update

3) 请求方式：Method: post; Content-Type: multipart/form-data;

4) 文件上传URL前缀为<https://aip.baidubce.com/file/2.0/unit/v3>

5) 输入参数：

名称	类型	是否 必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
skillSetting	jsonObject	Y	高级设置具体内容
taskflowFile	文件	N	当skillSetting中dialogueManagerType为taskflow时有效;问答技能设置不生效;

skillSetting结构：

名称	类型	是否必须	说明
intentSession	int	Y	切换意图时是否自动重置session 取值范围：0(不重置)、1(重置); 问答技能设置不生效;
resetSessionWhenSatisfy	int	Y	用户意图达到满足时，是否重置session 取值范围：0(不重置)、1(重置)
dialogueSession	int	Y	固定对话次数清空session是否重置 取值范围：0(不重置)、1(重置); 问答技能设置不生效;
dialogueCount	int	N	dialogueSession为1时有效，固定对话次数清空session的轮数，范围1~99; 问答技能设置不生效;
faqGuideAskFreq	string	N	问答意图答案阈值 （当“top1阈值”存在或“问答意图答案阈值”缺省时，“问答意图答案阈值”将被忽略；“问答意图答案阈值”会逐步被“top1阈值+召回阈值+最多返回相似问题数”替代，并下线） 取值范围：75(高)、50(中)、25(低)、0(无) 说明：当开发者问题与系统答案的匹配度高于阈值，系统返回匹配度最高的唯一答案，反之，系统会提供近似问题让开发者选择
faqGuideTopFreq	int	N	top1阈值 取值范围：0~40，技能初始化时为30 说明：开发者query与问答库中最相似问题的相似度>=top1阈值时，只返回相似度最高的问题和对应答案。否则将按相似度从高到底返回多个相似问题让开发者进一步选择
faqGuideLowFreq	int	N	召回阈值 取值范围：0~40，且小于等于top1阈值，技能初始化时为20 说明：问答库中的问题与开发者query的相似度大于等于召回阈值时，对应的问题和答案会被返回
topFaqGuideNo	int	N	最多返回相似问题数 取值范围：1~20，技能初始化时为3 说明：query与问答集中问题的相似度在【top1阈值】和【召回阈值】之间时最多可返回的相似问题数
failAction	string	Y	识别异常话术，长度范围1~50; 问答技能设置不生效;
instSluThreshold	float	Y	基于样本实例策略的召回阈值 取值范围：0~1;问答技能设置不生效;
multSluEnabled	int	Y	意图槽位一体化深度训练 取值范围：0（停用）、1（启用）;问答技能设置不生效;
skipDialogueManager	int	Y	表示是否使用离线开源对话流程管理DM Kit，可选值为：0（未使用）、1（使用），默认为0; 问答技能设置不生效;
dialogueManagerType	string	Y	表示使用哪种平台配置，当skipDialogueManager为0时有效，取值：legacy(在UNIT平台配置)、taskflow(使用taskflow配置);问答技能设置不生效;

6) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

7) 其他说明

2.5.9. 分享码

2.5.9.1. 查询分享码状态

1) 功能描述：查看技能分享状态，首次调用时会生成分享码

2) 接口地址：shareCode/status

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
shareCode	string	Y	分享码
days	string	N	分享码有效期时长
startTime	string	N	分享码有效期开始时间
endTime	string	N	分享码有效期结束时间

5) 说明：如果未调用开始分享设置分享码时长，则该接口只返回shareCode分享码字段。

2.5.9.2. 启用分享码

1) 功能描述：开始分享，设置分享码有效时长

2) 接口地址：shareCode/start

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码
days	string	Y	分享码有效期时长, 目前可传入3、7、15、30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 说明：设置后，开始时间为调用接口当时时间，结束时间为开始时间+设置时长日期 00:00:00, 例如：调用时间为2019-08-13 15:38:07，days=3, 结束时间为2019-08-16 00:00:00

2.5.9.3. 终止分享码

1) 功能描述：停止分享，分享码失效

2) 接口地址：shareCode/stop

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.5.9.4. 使用分享码复制技能

1) 功能描述：进行技能复制

2) 接口地址：skill/copy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
shareCode	string	Y	分享码
skillName	string	Y	技能名称，长度范围1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id

2.6 问答技能

2.6.1. 问答对

2.6.1.1. 查询问答对列表

- 1) 功能描述：查询问答对列表
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	skill id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
sluTagIds	list<long>	N	标签ID列表

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总问答对数
currentPage	int	Y	当前页码
faqPairs	list<object>	Y	问答对信息

faqPairs[]中每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id
faqCategory	string	Y	类别: user(自定义)、system(系统)
faqStdQuestion	string	N	标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
sluTags	list<object>	Y	问答对标签列表
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
patternCount	int	Y	问题模板数量

faqQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

faqAnswers[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案
isDefault	int	Y	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，未设置则为空

rules[]结构:

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入）一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

sluTags[]结构:

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID
priority	int	Y	展示优先级
tagName	string	Y	标签名称

2.6.1.2. 新建问答对

- 1) 功能描述：新建问答对
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqStdQuestion	string	N	标准问题，不填时默认用问题列表的第一个问题作为标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
faqPatterns	list<object>	N	问题模板
sluTagIds	list<long>	N	标签ID列表，1~10个。

faqQuestions[]结构(最多包含100个元素):

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题, 长度范围1~125

faqAnswers[]结构(最多包含20个元素):

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案，长度范围1~1000
isDefault	int	N	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，无规则可不填，默认答案规则配置不生效。最多可由25个rule组成

rule即一个规则组，包含多条规则(目前最多50条)，每个规则结构如下：

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入）一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

faqPatterns[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
patternString	jsonObject	Y	模版字符串信息

patternString[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
threshold	float	Y	阈值
content	list<object>	Y	模板片段列表

content[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
order	int	Y	模板片段顺序
patternString	string	Y	片段
required	int	Y	是否必须；1：必须，0否

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0是存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id

5) 其他说明

每个问答对答案列表中，只能有一个默认答案

2.6.1.3. 批量新建问答对

1) 功能描述：批量新建问答对

2) 接口地址：faqskill/faqPair/batchAdd

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqList	list<object>	Y	问答对列表，支持1~100个问答对

faqList[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqStdQuestion	string	N	标准问题，不填时默认用问题列表的第一个问题作为标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
faqPatterns	list<object>	N	问题模板
sluTagIds	list<long>	N	标签ID列表，1~10个。

faqQuestions[]结构(最多包含100个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题, 长度范围1~125

faqAnswers[]结构(最多包含20个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案，长度范围1~1000
isDefault	int	N	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，无规则可不填，默认答案规则配置不生效。最多可由25个rule组成

rule即一个规则组，包含多条规则(目前最多50条)，每个规则结构如下：

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入） 一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

faqPatterns[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
patternString	jsonObject	Y	模版字符串信息

patternString[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
threshold	float	Y	阈值
content	list<object>	Y	模板片段列表

content[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
order	int	Y	模板片段顺序
patternString	string	Y	片段
required	int	Y	是否必须；1：必须，0否

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0是存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqIds	list	Y	问答对id列表

2.6.1.4. 查询问答对详情

- 1) 功能描述：查询问答对详情
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqId	long	Y	问答对id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id
faqCategory	string	Y	类别 user/自定义 system/系统
faqStdQuestion	string	Y	标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
faqPatterns	list<object>	N	问题模板
sluTags	list<object>	Y	问答对标签列表
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

faqQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

faqAnswers[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案
isDefault	int	Y	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，未设置则为空

rule即一个规则组，包含多条规则(目前最多50条)，每个规则结构如下：

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入）一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

faqPatterns[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
patternString	jsonObject	Y	模版字符串信息
patternCategory	string	Y	问题模板类别 user/自定义 system/系统

patternString[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
threshold	float	Y	阈值
content	list<object>	Y	模板片段列表

content[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
order	int	Y	模板片段顺序
patternString	string	Y	片段
required	int	Y	是否必须；1：必须，0否

sluTags[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID
priority	int	Y	展示优先级
tagName	string	Y	标签名称

2.6.1.5. 修改问答对详情

- 1) 功能描述：修改问答对详情
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqId	long	Y	问答对id
faqStdQuestion	string	N	标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
faqPatterns	list<object>	N	问题模板列表
sluTagIds	list	N	问答对标签id列表

faqQuestions[]结构(最多包含100个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题, 长度范围1~125

faqAnswers[]结构(最多包含20个元素)：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案，长度范围1~1000
isDefault	int	N	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，无规则可不填，默认答案规则配置不生效。最多可由25个rule组成

rule即一个规则组，包含多条规则(目前最多50条)，每个规则结构如下：

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入） 一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

faqPatterns[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
patternString	jsonObject	Y	模版字符串信息

patternString结构：

名称	类型	是否必备	说明
threshold	float	Y	阈值
content	list<object>	Y	模板片段列表

content[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
order	int	Y	模板片段顺序
patternString	string	Y	片段
required	int	Y	是否必须；1：必须，0否

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.1.6. 修改问答对标签(批量)

- 1) 功能描述：批量修改问答对标签
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/updateTags
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqIds	list<long>	Y	问答对id列表
sluTags	list<object>	Y	标签列表

sluTags[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签 id
tagSelect	int	Y	批量更新标签状态：0 - 所有传入问答对剔除该标签；1 - 所有问答对添加该标签

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.1.7. 删除问答对(批量)

- 1) 功能描述：删除问答对(批量)
- 2) 接口地址：faqskill/faqPair/batchDelete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
faqIds	list<long>	Y	问答对id列表

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.1.8. 查找问答对

1) 功能描述：查找问答对

2) 接口地址：faqskill/faqPair/search

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
searchKey	string	N	搜索问题关键词
sluTagIds	list<long>	N	筛选标签ID列表，["notag"]代表筛选无标签问题

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0是存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总问答对数
currentPage	int	Y	当前页码
faqPairs	list<object>	Y	问答对信息

faqPairs[]中每个元素的结构：

名称	类型	是否必备	说明
faqId	long	Y	问答对id
faqCategory	string	Y	类别: user(自定义)、system(系统)
faqStdQuestion	string	N	标准问题
faqQuestions	list<object>	Y	问题列表
faqAnswers	list<object>	Y	回答列表
sluTags	list<object>	Y	问答对标签列表
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
patternCount	int	Y	问题模板数量

faqQuestions[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
question	string	Y	问题

faqAnswers[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
answer	string	Y	答案
isDefault	int	Y	是否是默认答案，1-默认答案；0-非默认答案
rules	list<list>	N	答案触发规则设置，未设置则为空

rule即一个规则组，包含多条规则(目前最多50条)，每个规则结构如下：

名称	类型	是否必备	说明
scope	string	Y	触发条件 - 对象，目前仅支持current_user_input（当前用户输入）一种类型
type	string	Y	触发条件 - 关系，目前支持两种include（包含）、不包含(exclude)
value	string	Y	触发条件 - 内容，长度范围1~20

sluTags[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID
priority	int	Y	展示优先级
tagName	string	Y	标签名称

2.6.2. 特征词

2.6.2.1. 查询特征词列表

- 1) 功能描述：查询特征词列表
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总特征词数量
currentPage	int	Y	当前页码
keywords	list<object>	Y	特征词数组

keywords[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordId	long	Y	特征词id
keywordName	string	Y	特征词名称
keywordDesc	string	Y	特征词描述
keywordCategory	string	Y	特征词类别：user(自定义)、system(系统)
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
valueCount	int	Y	特征词词典值数量

5) 其他说明

按创建时间倒序排列

2.6.2.2. 新建特征词

- 1) 功能描述：新建特征词
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordName	string	Y	特征词名称，长度范围1~20, 以kw_开头
keywordDesc	string	N	特征词描述，长度范围0~50
keywordValues	list	Y	特征词词典值

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordId	long	Y	特征词ID

2.6.2.3. 删除特征词

- 1) 功能描述：删除特征词(批量)
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/batchDelete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
keywordIds	list	Y	特征词id列表
pageSize	int	N	每页大小，用于前端返回删除后当前页码

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.2.4. 查询特征词词典值列表

- 1) 功能描述：查看特征词词典值列表
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/value
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	keyword id
keywordType	string	N	特征词词典值类型:user(用户词典值); black(黑名单);默认为空，两者均返回
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~5000

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	总特征词词典值数量
currentPage	int	Y	当前页码
keywordValues	list<object>	Y	特征词词典值数组

keywordValues []结构：

名称	类型	是否必须	说明
valueId	int	Y	特征词词典值id
keywordType	string	Y	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单);
keywordValue	string	Y	特征词词典值

2.6.2.5. 新建特征词词典值

1) 功能描述：新建特征词词典值

2) 接口地址：faqskill/keyword/addValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	keyword id
keywordType	string	Y	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单)
keywordValue	string	Y	特征词词典值

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
keywordValueId	long	Y	特征词词典值ID

2.6.2.6. 修改特征词词典值

1) 功能描述：修改特征词词典值

2) 接口地址：faqskill/keyword/updateValue

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordValueId	long	Y	特征词词典值 id
keywordValue	string	Y	特征词词典值

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.2.7. 删除特征词词典值

- 1) 功能描述：删除特征词词典值
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/deleteValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordValueIds	list	Y	特征词词典值id列表
keywordType	string	N	特征词词典值类型，用于前端返回删除后当前页码
pageSize	int	N	每页大小，用于前端返回删除后当前页码

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.2.8. 清空特征词词典值

- 1) 功能描述：清空特征词词典值
- 2) 接口地址：faqskill/keyword/clearValue
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
keywordId	long	Y	特征词 id
keywordType	string	N	特征词类型:user(用户词典值); black(黑名单),不传则全部清空

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.3. 问答技能-标签

2.6.3.1. 查询标签列表

1) 功能描述：查询标签列表

2) 接口地址：tag/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
faqIds	list	N	问答对ID列表
pageNo	int	Y	页码大于等于1
pageSize	int	Y	每页记录数

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
totalCount	int	Y	总数
currentPage	int	Y	当前页码，从1开始
tags	list<object>	Y	标签列表

tags[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID
tagName	string	Y	标签名称
faqCount	int	Y	标记的问答对数量
priority	int	Y	标签展现优先级
tagSelect	int	Y	传faqId时生效 tag选中状态：0：全不选状态 1：全选状态 2：半选状态

2.6.3.2. 新建标签

- 1) 功能描述：新建标签
- 2) 接口地址：tag/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
tagName	string	Y	标签名称。长度1~8。

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0是存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID

2.6.3.3. 修改标签

- 1) 功能描述：修改标签
- 2) 接口地址：tag/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
tagId	long	Y	标签 id
tagName	string	Y	标签名称。长度1~8。

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.3.4. 更新标签顺序

1) 功能描述：更新标签顺序

2) 接口地址：tag/sort

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
tagIds	list	Y	标签ID顺序列表

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.3.5. 删除标签(批量)

1) 功能描述：删除标签(批量)

2) 接口地址：tag/batchDelete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
tagIds	list	Y	标签ID列表

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.3.6. 标签查找

1) 功能描述：标签查找

2) 接口地址：tag/search

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
searchKey	string	N	搜索标签关键词
faqIds	list	N	问答对ID列表
pageNo	int	Y	页码大于等于1
pageSize	int	Y	每页记录数

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
totalCount	int	Y	总数
currentPage	int	Y	当前页码，从1开始
tags	list<object>	Y	标签列表

tags[]结构:

名称	类型	是否必备	说明
tagId	long	Y	标签ID
tagName	string	Y	标签名称
faqCount	int	Y	标记的问答对数量
priority	int	Y	标签展现优先级
tagSelect	int	N	传faqId时生效 tag选中状态：0：全不选状态 1：全选状态 2：半选状态

2.6.4. 模型

2.6.4.1. 查询模型列表

- 1) 功能描述：查询模型列表
- 2) 接口地址：faqskill/model/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	list<object>	N	查询结果，error_code= 0 时存在，模型列表

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	模型总数
currentPage	int	Y	当前页码
models	list<object>	Y	模型列表

models[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	int	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本
modelDesc	string	Y	模型描述
status	string	Y	训练进度，包括：new(初始化),training(训练中),failed(训练失败),finished(训练成功)
sandboxResourceIds	list	Y	研发环境占用环境id列表
onlineResourceIds	list	Y	生产环境占用环境id列表
createTime	string	Y	训练时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

2.6.4.2. 训练模型

- 1) 功能描述：训练新模型
- 2) 接口地址：faqskill/model/train
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelDesc	string	N	模型描述, 长度范围0~50
trainOption	jsonObject	N	开发者训练参数，json结构，目前包含研发环境的选择，开发者可选择空闲研发环境，也不可传该部分参数，系统会默认占用一个空闲研发环境，具体样例如下

```
{
  "resource":{
    "resourceId":"1"
  }
}
```

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id

2.6.4.3. 删除有效模型

1) 功能描述：删除有效模型

2) 接口地址：faqskill/model/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

处于初始化和训练中的模型不可删除； 已绑定研发环境和生产环境的模型不可删除

2.6.4.4. 查询研发/生产环境列表

- 1) 功能描述：查询研发/生产环境列表
- 2) 接口地址：faqskill/resource/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
resourceCategory	string	N	环境类别，paid(付费)、free(免费)；默认为空，选择全部
resourceType	string	N	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)；默认为空，选择全部
usage	list	N	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']选择对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']选择文档问答技能环境；默认为空，选择全部

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	环境总数
currentPage	int	Y	当前页码
resources	list<object>	Y	环境列表

resources[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
resourceCategory	string	Y	环境类别，paid(付费)、free(免费)
resourceType	string	Y	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)
resourceId	string	Y	环境id
resourceName	string	Y	环境名称
usage	list	Y	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']为对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']为文档问答技能环境
resourceStatus	string	Y	环境状态，new(新购/免费试用)、running(环境运行中)、stopped(环境已停用)、loading(环境部署中)、failed(环境部署失败)
startTime	string	Y	环境可用开始时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
endTime	string	Y	环境到期时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
qps	int	Y	环境QPS限制
chatLimit	int	Y	环境对话次数限制，研发环境为一天对话次数限制，生产环境为有效期内对话次数限制，-1为不限制
skillId	long	Y	环境绑定技能id，未绑定为0
model	string	Y	绑定模型，格式为：技能名称(技能ID_模型版本),未绑定为空
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj
isNew	int	Y	是否首次出现；1-是；0-否

5) 其他说明

有效期格式为 YYYY-mm-dd H:i:s

2.6.4.5. 把模型部署到研发环境（原生效到沙盒）

1) 功能描述：将模型生效到研发环境

2) 接口地址：faqskill/model/effect

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
resourceId	string	N	研发环境id, 不传时默认使用已绑定资源id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.4.6. 把模型部署到生产环境

1) 功能描述：将模型部署到生产环境

2) 接口地址：faqskill/model/deploy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
deployList	list<object>	Y	待部署生产环境列表

deployList[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	生产环境id
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

切换版本时deployList可以传空数组[];默认使用当前已绑定环境更新版本

2.6.4.7. 生产环境部署状态查询

- 1) 功能描述：生产环境部署状态查询
- 2) 接口地址：faqskill/model/deployStatus
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deployStatus	string	Y	环境状态, loading(部署中),running(运行中),failed(部署失败)
modelId	long	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本

2.6.4.8. 从研发/生产环境中移除模型

- 1) 功能描述：从研发/生产环境中移除模型
- 2) 接口地址：faqskill/resource/removeModel
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	环境id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.5. 设置

2.6.5.1. 查询高级设置

- 1) 功能描述：查询技能高级设置
- 2) 接口地址：faqskill/setting/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
faqGuideTopFreq	int	N	top1阈值 说明：开发者query与问答库中最相似问题的相似度>=top1阈值时，只返回相似度最高的问题和对应答案。否则将按相似度从高到底返回多个相似问题让开发者进一步选择
faqGuideLowFreq	int	N	召回阈值 说明：问答库中的问题与开发者query的相似度大于等于召回阈值时，对应的问题和答案会被返回
topFaqGuideNo	int	N	最多返回相似问题数 说明：query与问答集中问题的相似度在【top1阈值】和【召回阈值】之间时最多可返回的相似问题数
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

2.6.5.2. 修改高级设置

- 1) 功能描述：修改技能高级设置
- 2) 接口地址：faqskill/setting/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
skillSetting	jsonObject	Y	高级设置具体内容

skillSetting结构：

名称	类型	是否必须	说明
faqGuideTopFreq	int	N	top1阈值 取值范围：0~40，技能初始化时为30 说明：开发者query与问答库中最相似问题的相似度>=top1阈值时，只返回相似度最高的问题和对应答案。否则将按相似度从高到底返回多个相似问题让开发者进一步选择
faqGuideLowFreq	int	N	召回阈值 取值范围：0~40，且小于等于top1阈值，技能初始化时为20 说明：问答库中的问题与开发者query的相似度大于等于召回阈值时，对应的问题和答案会被返回
topFaqGuideNo	int	N	最多返回相似问题数 取值范围：1~20，技能初始化时为3 说明：query与问答集中问题的相似度在【top1阈值】和【召回阈值】之间时最多可返回的相似问题数

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

2.6.6. 分享码

2.6.6.1. 查询分享码状态

1) 功能描述：查看技能分享状态，无可用分享码调用时会生成新的分享码

2) 接口地址：faqskill/shareCode/status

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
shareCode	string	Y	分享码
days	string	N	分享码有效期时长
startTime	string	N	分享码有效期开始时间
endTime	string	N	分享码有效期结束时间

5) 说明：如果未调用开始分享设置分享码时长，则该接口只返回shareCode分享码字段。

2.6.6.2. 启用分享码

1) 功能描述：开始分享，设置分享码有效时长

2) 接口地址：faqskill/shareCode/start

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码
days	string	Y	分享码有效期时长, 目前可传入3、7、15、30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 说明：设置后，开始时间为调用接口当时时间，结束时间为开始时间+设置时长日期 00:00:00, 例如：调用时间为2019-08-13 15:38:07，days=3，结束时间为2019-08-16 00:00:00

2.6.6.3. 终止分享码

1) 功能描述：停止分享，分享码失效，该分享码不可再进行技能复制

2) 接口地址：faqskill/shareCode/stop

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.6.6.4. 使用分享码复制技能

1) 功能描述：进行技能复制

2) 接口地址：faqskill/skill/copy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
shareCode	string	Y	分享码
skillName	string	Y	技能名称，长度范围1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id

2.7. 对话式文档问答技能

Dialogue Document Question Answering

2.7.1. 技能

2.7.1.1. 查询技能列表

- 1) 功能描述：对话式文档问答技能列表
- 2) 接口地址：ddqa/skill/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
pageNo	int	N	页码大于等于1,默认为1
pageSize	int	N	每页记录数，默认为50

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必备	说明
totalCount	int	Y	总数
currentPage	int	Y	当前页码，从1开始
skills	list<object>	Y	技能列表

skills[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id
skillName	string	Y	技能名称
skillDesc	string	Y	技能描述
skillCategory	string	Y	技能类别： user(开发者自定义)、built(预置)、innovation(创新技能)
skillType	string	Y	技能类型： user类别包含： dialogue(对话)、faq(问答)； innovation类别包含： ddqa(文档问答)
skillObtainedBy	string	Y	技能获取来源： new(新建)、copy(复制)、quote(引用)
skillStatus	string	Y	技能状态 包括： new(新建)、starting(启动中)、failed(模型生效失败)、loading(模型生效中)、running(运行中)、stopped(停止)
skillVersion	string	Y	技能中当前的模型版本
copyStatus	string	Y	技能复制状态： none(无)、success（成功）、失败(failed)
shareStatus	string	Y	技能分享状态： none(无)、running(分享中)、stopped（已停止）
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间
copyInfo	jsonObject	N	技能复制信息，当技能复制状态非none、success时有效
instanceId	string	Y	技能实例id
useStatus	string	Y	使用状态, init/unused/inuse/toberecycled/recycling/recycled/error/deleted
fileNum	int	Y	文档个数, 文档问答技能有效
fileSize	string	Y	文件大小, 文档问答技能有效

copyInfo结构：

名称	类型	是否必须	说明
schedule	string	Y	复制进度
description	string	Y	复制信息描述

2.7.1.2. 新建技能

- 1) 功能描述：创建对话式文档问答技能
- 2) 接口地址：ddqa/skill/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillName	string	Y	技能名称，支持中文、英文、数字、下划线，1~30个字符
skillDesc	string	N	技能描述，0~50个字符

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID

2.7.1.3. 修改技能属性

1) 功能描述：修改对话式文档问答技能

2) 接口地址：ddqa/skill/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
skillName	string	Y	技能名称，支持中文、英文、数字、下划线，1~30个字符
skillDesc	string	N	技能描述，0~50个字符

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.1.4. 删除技能

1) 功能描述：删除技能

2) 接口地址：ddqa/skill/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.2. 文档

2.7.2.1. 查询文档列表

1) 接口描述：查询文档列表

2) 接口地址：ddqa/file/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能ID

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
list	list<object>	Y	文件列表

list[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
fileId	long	Y	文件ID
fileName	string	Y	文件名称
fileSize	string	Y	文件大小
fileUrl	string	Y	文件链接
fileDesc	string	Y	文件描述
docType	string	Y	文件类型

2.7.2.2. 上传文档

- 1) 接口描述：上传文件到技能下面
- 2) 接口地址：ddqa/file/upload
- 3) 请求方式：Method: post; Content-Type: multipart/form-data;
- 4) 文件上传URL前缀为<https://aip.baidubce.com/file/2.0/unit/v3/>
- 5) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
file	文件	Y	文件信息，单次上传文件大小限制为10M, 仅支持纯文本格式的文档上传
skillId	long	Y	技能ID
docType	string	N	文档类型，目前支持两种：doc(普通文档) /faq (FAQ文档)；默认为doc

- 6) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
fileId	long	Y	文件ID
bosUrl	string	Y	文件bos链接

2.7.2.3. 删除文档

- 1) 功能描述：删除文档
- 2) 接口地址：ddqa/file/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
fileId	long	Y	文件ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.3. 模型

2.7.3.1. 查询模型列表

- 1) 功能描述：查询模型列表
- 2) 接口地址：ddqa/model/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	list<object>	N	查询结果，error_code= 0 时存在，模型列表

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	模型总数
currentPage	int	Y	当前页码
models	list<object>	Y	模型列表

models[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	int	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本
modelDesc	string	Y	模型描述
status	string	Y	训练进度，包括：new(初始化),training(训练中),failed(训练失败),finished(训练成功)
sandboxResourceIds	list	Y	研发环境占用环境id列表
onlineResourceIds	list	Y	生产环境占用环境id列表
createTime	string	Y	训练时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

2.7.3.2. 训练模型

- 1) 接口描述：触发模型训练
- 2) 接口地址：ddqa/model/train
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	skillId
modelDesc	string	N	模型描述, 长度范围0~50
trainOption	jsonObject	N	开发者训练参数, json结构, 目前包含研发环境的选择, 开发者可选择空闲研发环境, 也不可传该部分参数, 系统会默认占用一个空闲研发环境, 具体样例如下

```
{
  "resource": {
    "resourceId": "1"
  }
}
```

4) 输出参数:

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码, 为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息, error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息, error_code=0时存在

result结构:

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型id
skillStatus	string	Y	状态(状态:new,training,loading,running,failed)

2.7.3.3. 删除有效模型

- 1) 功能描述: 删除有效模型
- 2) 接口地址: ddqa/model/delete
- 3) 输入参数:

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

处于初始化和训练中的模型不可删除； 已绑定研发环境和生产环境的模型不可删除

2.7.3.4. 查询研发/生产环境列表

1) 功能描述：查询研发/生产环境列表

2) 接口地址：ddqa/resource/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
resourceCategory	string	N	环境类别，paid(付费)、free(免费)；默认为空，选择全部
resourceType	string	N	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)；默认为空，选择全部
usage	list	N	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']选择对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']选择文档问答技能环境；默认为空，选择全部

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	环境总数
currentPage	int	Y	当前页码
resources	list<object>	Y	环境列表

resources[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
resourceCategory	string	Y	环境类别，paid(付费)、free(免费)
resourceType	string	Y	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)
resourceId	string	Y	环境id
resourceName	string	Y	环境名称
usage	list	Y	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']为对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']为文档问答技能环境
resourceStatus	string	Y	环境状态，new(新购/免费试用)、running(环境运行中)、stopped(环境已停用)、loading(环境部署中)、failed(环境部署失败)
startTime	string	Y	环境可用开始时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
endTime	string	Y	环境到期时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
qps	int	Y	环境QPS限制
chatLimit	int	Y	环境对话次数限制，研发环境为一天对话次数限制，生产环境为有效期内对话次数限制，-1为不限制
skillId	long	Y	环境绑定技能id，未绑定为0
model	string	Y	绑定模型，格式为：技能名称(技能ID_模型版本),未绑定为空
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj
isNew	int	Y	是否首次出现；1-是；0-否

2.7.3.5. 训练生效

- 1) 功能描述：将模型生效到研发环境
- 2) 接口地址：ddqa/model/effect
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
resourceId	string	N	研发环境id, 不传时默认使用已绑定资源id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.3.6. 把模型部署到生产环境

1) 功能描述：将模型部署到生产环境

2) 接口地址：ddqa/model/deploy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
deployList	list<object>	Y	待部署生产环境列表

deployList[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	生产环境id
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

切换版本时deployList可以传空数组[];默认使用当前已绑定环境更新版本

2.7.3.7. 生产环境部署状态查询

- 1) 功能描述：生产环境部署状态查询
- 2) 接口地址：ddqa/model/deployStatus
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deployStatus	string	Y	环境状态, loading(部署中),running(运行中),failed(部署失败)
modelId	long	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本

2.7.3.8. 从研发/生产环境中移除模型

- 1) 功能描述：从研发/生产环境中移除模型
- 2) 接口地址：ddqa/resource/removeModel
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	环境id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.4. 设置

2.7.4.1. 对话式文档问答阈值设置

- 1) 接口描述：对话式文档问答阈值设置
- 2) 接口地址：ddqa/setting/update
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能id
recallThreshold	int	Y	召回阈值, 取值范围0~100
top1Threshold	int	Y	top1阈值，取值范围0~100且recallThreshold <= top1Threshold

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.5. 分享码

2.7.5.1. 查询分享码状态

- 1) 功能描述：查看技能分享状态，无可用分享码调用时会生成新的分享码
- 2) 接口地址：ddqa/shareCode/status
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
shareCode	string	Y	分享码
days	string	N	分享码有效期时长
startTime	string	N	分享码有效期开始时间
endTime	string	N	分享码有效期结束时间

5) 说明：如果未调用开始分享设置分享码时长，则该接口只返回shareCode分享码字段。

2.7.5.2. 启用分享码

1) 功能描述：开始分享，设置分享码有效时长

2) 接口地址：ddqa/shareCode/start

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码
days	string	Y	分享码有效期时长, 目前可传入3、7、15、30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 说明：设置后，开始时间为调用接口当时时间，结束时间为开始时间+设置时长日期 00:00:00, 例如：调用时间为2019-08-13 15:38:07，days=3，结束时间为2019-08-16 00:00:00

2.7.5.3. 终止分享码

1) 功能描述：停止分享，分享码失效，该分享码不可再进行技能复制

2) 接口地址：ddqa/shareCode/stop

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
originalSkillId	long	Y	原始技能ID
shareCode	string	Y	分享码

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.7.5.4. 使用分享码复制技能

1) 功能描述：进行技能复制

2) 接口地址：ddqa/skill/copy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
shareCode	string	Y	分享码
skillName	string	Y	技能名称，长度范围1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能id

2.8. 表格问答技能

Knowledge Base Question Answering

2.8.1. 技能

2.8.1.1. 查询技能列表

- 1) 功能描述：查询表格问答技能列表
- 2) 接口地址：kbqa/skill/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillCategory	string	N	技能类别： user(开发者自定义)
pageNo	int	Y	页码，从 1 开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围 1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为 0 时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	技能总数
currentPage	int	Y	当前页码
skills	jsonArray	Y	技能列表

skills[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
skillName	string	Y	技能名称
skillDesc	string	Y	技能描述
skillCategory	string	Y	技能类别：user(开发者自定义)
skillStatus	string	Y	技能状态：new(新建)、training(训练中)、failed(模型生效失败)、loading(模型生效中)、running(运行中)
skillVersion	string	Y	技能当前的模型版本
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明 技能按创建时间倒序排列

2.8.1.2. 新建技能

1) 功能描述：新建表格问答技能

2) 接口地址：kbqa/skill/add

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillName	string	Y	技能名称，支持中文、英文、数字、下划线，长度范围 1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围 0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为 0 时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0 时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID

5) 其他说明

同一账户下的技能名称不可重复

2.8.1.3. 修改技能属性

1) 功能描述：修改表格问答技能

2) 接口地址：kbqa/skill/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
skillName	string	Y	技能名称，支持中文、英文、数字、下划线，长度范围 1~30
skillDesc	string	N	技能描述，长度范围 0~50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为 0 时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.8.1.4. 删除技能

1) 功能描述：删除表格问答技能

2) 接口地址：kbqa/skill/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为 0 时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.8.2. Schema

说明：Schema描述数据每个属性字段的信息（包括属性的中文名、英文名、数据类型）。

2.8.2.1. 查询 schema 列表

1) 功能描述：查询技能的 schema 列表

2) 接口地址：kbqa/schema/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
pageNo	int	N	页码，从1开始
pageSize	int	N	每页数量，取值范围1~200，默认10

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	schema总数
currentPage	int	Y	当前页码
schemas	jsonArray	Y	schema列表

schemas[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
schemald	long	Y	schema id
schemaCnName	string	Y	schema中文名称
schemaEnName	string	Y	schema英文名称
schemaAttrs	jsonArray	Y	schema所有属性信息
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

schemaAttrs[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
attrEnName	string	Y	属性英文名称
attrCnName	string	Y	属性中文名称
attrType	string	Y	属性类型

2.8.2.2. 查询 schema 信息

- 1) 功能描述：查询某个schema 信息
- 2) 接口地址：kbqa/schema/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
schemaId	long	Y	schema id
schemaCnName	string	Y	schema中文名称
schemaEnName	string	Y	schema英文名称
schemaAttrs	jsonArray	Y	schema所有属性信息
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

schemaAttrs[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
attrEnName	string	Y	属性英文名称
attrCnName	string	Y	属性中文名称
attrType	string	Y	属性类型

2.8.2.3. 新建 schema

- 1) 功能描述：新建 schema
- 2) 接口地址：kbqa/schema/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaData	jsonObject	Y	schema数据

schemaData 结构

名称	类型	是否必须	说明
schemaCnName	string	Y	schema中文名称，长度范围 1~30
schemaEnName	string	Y	schema英文名称，长度范围 1~30
schemaAttrs	jsonArray	Y	schema所有属性字段信息

schemaAttrs[] 结构

名称	类型	是否必须	说明
attrCnName	string	Y	属性中文名称，长度范围 1~30
attrEnName	string	Y	属性英文名称，长度范围 1~30，必须包含“name”属性
attrType	string	Y	属性数据类型 (string, num, bool)，其中string为字符串、num为float数字，bool取值为true/false

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时 表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code = 0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
schemald	long	Y	schema id

2.8.2.4. 更新 schema

1) 功能描述：更新 schema

2) 接口地址：kbqa/schema/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id
schemaData	jsonObject	Y	schema数据

schemaData 结构

名称	类型	是否必须	说明
schemaCnName	string	Y	schema中文名称，长度范围 1~30
schemaEnName	string	Y	schema英文名称，长度范围 1~30
schemaAttrs	jsonArray	Y	schema所有属性字段信息

schemaAttrs[] 结构

名称	类型	是否必须	说明
attrCnName	string	Y	属性中文名称，长度范围 1~30
attrEnName	string	Y	属性英文名称，长度范围 1~30
attrType	string	Y	属性数据类型（string, num, bool）

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时 表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.2.5. 删除 schema

1) 功能描述：删除 schema

2) 接口地址：kbqa/schema/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时 表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.3. Record数据

说明：Record指的是对应Schema的一条数据样本，数据中每个属性字段的名字需要与schema中定义的属性相对应。

2.8.3.1. 查询 record 列表

- 1) 功能描述：查询 schema 下record数据列表
- 2) 接口地址：kbqa/record/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
pageNo	int	N	页码，从1开始
pageSize	int	N	每页数量，取值范围1~200，默认50

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	record总数
currentPage	int	Y	当前页码
records	jsonArray	Y	record列表

records[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
recordId	long	Y	record id
record	jsonObject	Y	record信息，包含所有属性及属性值
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.3.2. 查询 record 信息

- 1) 功能描述：查询单条 record信息
- 2) 接口地址：kbqa/record/info
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
recordId	long	Y	record id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
recordId	long	Y	record id
record	jsonObject	Y	record信息，包含所有属性及属性值
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.3.3. 添加 record 数据

- 1) 功能描述：添加 record 数据，支持批量
- 2) 接口地址：kbqa/record/add
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id
recordData	jsonArray	Y	record 数据列表，每条数据包含schema中定义的所有属性及属性值

recordData[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
schema中所有的 attrEnName	jsonObject	Y	包括schema中定义的所有属性的英文名称，示例 <pre>{ "attrEnName1": "value1", "attrEnName2": "value2" }</pre>

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	插入成功和插入失败返回结构不同

插入成功返回 result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
recordIds	list	Y	插入record的Id列表
insertCount	int	Y	成功插入条数

插入失败返回 result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
errorRecords	list	Y	数据格式有误的record行号列表

2.8.3.4. 修改 record 数据

1) 功能描述：修改 record 数据

2) 接口地址：kbqa/record/update

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
recordId	long	Y	record id
recordData	jsonObject	Y	单条record数据，包含schema中定义的所有属性及属性值

recordData 结构：

名称	类型	是否必须	说明
schema中所有的 attrEnName	jsonObject	Y	包括schema中定义的所有属性的英文名称，示例 { "attrEnName1": "value1", "attrEnName2": "value2" }

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.3.5. 删除 record 数据

1) 功能描述：删除 record 数据

2) 接口地址：kbqa/record/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
recordId	long	Y	record id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.3.6. 清除 record 数据

1) 功能描述：删除所有 record 数据

2) 接口地址：kbqa/record/clear

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.4. Synonym同义词对

说明：Synonym指的是同义词对，用于优化表格问答技能的效果

2.8.4.1. 查询同义词对列表

1) 功能描述：查询 schema 下同义词对列表

2) 接口地址：kbqa/optimization/synonymList

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id
pageNo	int	N	页码，从1开始
pageSize	int	N	每页数量，取值范围1~200，默认50

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	同义词对总数
currentPage	int	Y	当前页码
synonyms	jsonArray	Y	同义词对列表

synonyms[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
synonymId	long	Y	synonym id 同义词对id
synonymCategory	string	Y	同义词对类型：user，system
keyword	string	Y	关键词
normalizedWord	string	Y	归一化词
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.4.2. 查询同义词对信息

1) 功能描述：查询同义词对信息

2) 接口地址：kbqa/optimization/synonymInfo

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
synonymId	long	Y	同义词对id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是必须	说明
synonymId	long	Y	synonym id 同义词对id
synonymCategory	string	Y	同义词对类型： user， system
keyword	string	Y	关键词
normalizedWord	string	Y	归一化词
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.4.3. 添加同义词对

- 1) 功能描述：添加同义词对
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/addSynonym
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id
synonymCategory	string	N	同义词对类型： user， system
synonymData	jsonArray	Y	同义词对数据

synonymData[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
keyword	string	Y	关键词，长度范围 1~30
normalizedWord	string	Y	归一化词，长度范围 1~30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构

名称	类型	是否必须	说明
insertCount	int	Y	插入数据条数
synonymIds	list	Y	插入的同义词对id列表

2.8.4.4. 修改同义词对

- 1) 功能描述：修改同义词对信息
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/updateSynonym
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemald	long	Y	schema id
synonymId	long	Y	同义词对id
synonymData	jsonObject	Y	同义词对数据

synonymData 结构

名称	类型	是否必须	说明
keyword	string	Y	关键词，长度范围 1~30
normalizedWord	string	Y	归一化词，长度范围 1~30

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.4.5. 删除同义词对

- 1) 功能描述：删除同义词对信息
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/deleteSynonym
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
synonymId	long	Y	同义词对id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.4.6. 清除同义词对

- 1) 功能描述：清除schema下所有同义词对信息
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/clearSynonym
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.5. Reply回复话术

说明：Reply指的是属性对应的答案回复话术配置，用于优化表格问答技能的效果。

2.8.5.1. 查询回复话术列表

- 1) 功能描述：查询 schema 下属性回复话术列表
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/replyList
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
pageNo	int	N	页码，从1开始
pageSize	int	N	每页数量，取值范围1~200，默认10

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	回复话术配置总数
currentPage	int	Y	当前页码
replies	jsonArray	Y	回复话术列表

replies[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
replyId	long	Y	reply id
replyCategory	string	Y	回复话术配置类型：user，system
attribute	string	Y	属性的英文名
reply	string	Y	属性对应的回复话术配置
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.5.2. 查询回复话术信息

- 1) 功能描述：查询回复话术信息
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/replyInfo
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
replyId	long	Y	reply id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
replyId	long	Y	reply id
replyCategory	string	Y	回复话术配置类型：user，system
attribute	string	Y	属性的英文名
reply	string	Y	属性对应的回复话术配置
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.8.5.3. 添加回复话术配置

- 1) 功能描述：添加回复话术配置
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/addReply
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
replyCategory	string	N	回复话术配置类型：user，system，默认为user
replyData	jsonArray	Y	回复话术配置

replyData[] 结构：

名称	类型	是否必须	说明
attribute	string	Y	属性的英文名，需要与schema创建时的属性对齐
reply	string	Y	属性对应的回复话术配置，长度取值范围1~125，例如 name 售价 price 元.

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code = 0时存在

result 结构

名称	类型	是否必须	说明
insertCount	int	Y	插入数据条数
replyIds	list	Y	插入的回复话术配置id列表

2.8.5.4. 修改回复话术配置

- 1) 功能描述：修改回复话术配置
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/updateReply
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
replyId	long	Y	reply id
replyData	jsonObject	Y	回复话术配置

replyData 结构

名称	类型	是否必须	说明
attribute	string	Y	属性的英文名，需要与schema创建时的属性对齐
reply	string	Y	属性对应的回复话术配置，长度取值范围1~125，例如 name 售价 price 元

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.5.5. 删除回复话术配置

1) 功能描述：删除回复话术配置

2) 接口地址：kbqa/optimization/deleteReply

3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id
replyId	long	Y	reply id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.5.6. 清除回复话术配置

- 1) 功能描述：清除schema下所有回复话术配置
- 2) 接口地址：kbqa/optimization/clearReply
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
schemaId	long	Y	schema id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code != 0时存在

2.8.6. 表格文件

2.8.6.1. 查询表格文件列表

- 1) 接口描述：查询表格文件列表
- 2) 接口地址：kbqa/file/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
list	list<object>	Y	文件列表

list[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
fileId	long	Y	文件ID
fileName	string	Y	文件名称
fileSize	string	Y	文件大小
fileUrl	string	Y	文件链接
fileDesc	string	Y	文件描述
docType	string	Y	表格文件类型，目前支持两种：xls / xlsx

2.8.6.2. 上传表格文件

- 1) 接口描述：上传表格文件
- 2) 接口地址：kbqa/file/upload
- 3) 请求方式：Method: post; Content-Type: multipart/form-data;
- 4) 文件上传URL前缀为<https://aip.baidubce.com/file/2.0/unit/v3/>
- 5) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
file	文件	Y	表格文件，单次上传文件大小限制为2M, 仅支持单个excel表格文件上传
skillId	long	Y	技能ID
docType	string	N	表格文件类型，目前支持两种：xls / xlsx

- 6) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code=0时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
fileId	long	Y	文件ID
fileUrl	string	Y	文件bos链接

2.8.6.3. 删除表格文件

- 1) 功能描述：删除表格文件
- 2) 接口地址：kbqa/file/delete
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID
fileId	long	Y	文件ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.8.6.4. 清除表格文件

- 1) 功能描述：删除技能下所有表格文件
- 2) 接口地址：kbqa/file/clear
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能ID

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.8.7. 模型

2.8.7.1. 查询模型列表

- 1) 功能描述： 查询模型列表
- 2) 接口地址： kbqa/model/list
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
pageNo	int	Y	页码， 从1开始
pageSize	int	Y	每页数量， 取值范围1~200

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码， 为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息， error_code != 0时存在
result	jsonArray	N	查询结果， error_code = 0时存在

result[] 结构

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型 id
modelVersion	string	Y	模型版本
modelDesc	string	Y	模型描述
status	string	Y	训练进度， 包括： new(初始化),training(训练中),failed(训练失败),finished(训练成功)
sandboxResourceIds	list	Y	研发环境占用环境id列表
onlineResourceIds	list	Y	生产环境占用环境id列表
createTime	string	Y	训练时间
updateTime	string	Y	更新时间

- 5) 其他说明
- 模型按创建时间倒序排列

2.8.7.2. 训练模型

- 1) 功能描述：训练新模型
- 2) 接口地址：kbqa/model/train
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	skill id
modelDesc	string	N	模型描述, 长度范围 0~50
trainOption	jsonObject	Y	开发者训练参数, json 结构, 包含三部分信息: 1. 训练数据的选择, 包含schema列表, 可不传该部分参数, 默认选择所有schema 2. 训练方式的选择, 开发者可选方式目前有两种形式: 纯文档训练(kbqafile) 和 增量训练(kbqa), 选择的方式填写 true, 否则填写false。 3. 研发环境的选择, 开发者可选择空闲研发环境, 也不可传该部分参数, 系统会默认占用一个空闲研发环境。 具体样例如下

```
{
  "configure": {
    "kbqafile": "true",
    "kbqa": "false"
  },
  "data": {
    "schemaIds": [1]
  },
  "resource": {
    "resourceId": "1"
  }
}
```

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码, 为0是表示成功
error_msg	string	N	错误信息, error_code != 0时存在
result	jsonObject	N	查询结果, error_code = 0时存在

result 结构：

名称	类型	是否必须	说明
modelId	long	Y	模型 id

5) 其它说明

同一技能只能有一个处于训练中的模型

2.8.7.3. 删除有效模型

1) 功能描述：删除有效模型

2) 接口地址：kbqa/model/delete

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

处于初始化和训练中的模型不可删除； 已绑定研发环境和生产环境的模型不可删除

2.8.7.4. 查询研发/生产环境列表

1) 功能描述：查询研发/生产环境列表

2) 接口地址：kbqa/resource/list

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200
resourceCategory	string	N	环境类别，paid(付费)、free(免费)；默认为空，选择全部
resourceType	string	N	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)；默认为空，选择全部
usage	list	N	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']选择对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']选择文档问答技能环境；默认为空，选择全部

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	环境总数
currentPage	int	Y	当前页码
resources	list<object>	Y	环境列表

resources[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
resourceCategory	string	Y	环境类别，paid(付费)、free(免费)
resourceType	string	Y	环境类型，online(生产环境)、sandbox(研发环境)
resourceId	string	Y	环境id
resourceName	string	Y	环境名称
usage	list	Y	环境适用范围，['dialogue','faq','kbqa']为对话/FAQ问答/表格问答技能环境；['textqa']为文档问答技能环境
resourceStatus	string	Y	环境状态，new(新购/免费试用)、running(环境运行中)、stopped(环境已停用)、loading(环境部署中)、failed(环境部署失败)
startTime	string	Y	环境可用开始时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
endTime	string	Y	环境到期时间，如无有效期，默认为'0000-00-00 00:00:00'
qps	int	Y	环境QPS限制
chatLimit	int	Y	环境对话次数限制，研发环境为一天对话次数限制，生产环境为有效期内对话次数限制，-1为不限制
skillId	long	Y	环境绑定技能id，未绑定为0
model	string	Y	绑定模型，格式为：技能名称(技能ID_模型版本),未绑定为空
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj
isNew	int	Y	是否首次出现；1-是；0-否

2.8.7.5. 训练生效

- 1) 功能描述：将模型生效到研发环境
- 2) 接口地址：kbqa/model/effect
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
resourceId	string	N	研发环境id, 不传时默认使用已绑定资源id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.8.7.6. 把模型部署到生产环境

1) 功能描述：将模型部署到生产环境

2) 接口地址：kbqa/model/deploy

3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id
modelId	long	Y	模型id
deployList	list<object>	Y	待部署生产环境列表

deployList[]结构：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	生产环境id
region	string	Y	环境地域，bj(华北),su(华东),gz(华南) 默认bj

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

5) 其他说明

切换版本时deployList可以传空数组[];默认使用当前已绑定环境更新版本

2.8.7.7. 生产环境部署状态查询

- 1) 功能描述：生产环境部署状态查询
- 2) 接口地址：kbqa/model/deployStatus
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
skillId	long	Y	技能 id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	查询结果，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deployStatus	string	Y	环境状态, loading(部署中),running(运行中),failed(部署失败)
modelId	long	Y	模型id
modelVersion	string	Y	模型版本

2.8.7.8. 从研发/生产环境中移除模型

- 1) 功能描述：从研发/生产环境中移除模型
- 2) 接口地址：kbqa/resource/removeModel
- 3) 输入参数：

名称	类型	是否必备	说明
resourceId	string	Y	环境id

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在

2.9. 生产环境部署（含模型发布）

一个部署任务只能对一个技能的单个部署地域进行操作。

生产环境部署与模型发布功能需要申请权限才可使用，[详情点此查看](#)。

生产环境请求地址详见附录。

2.9.1. 新增生产环境部署

- 1) 功能描述：新增生产环境部署
- 2) 接口地址：deployment/add
- 3) 输入参数

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 id
region	string	Y	部署地域：bj（华北）、su（华东）、gz（华南） 只可填写一个部署地域
modelVersion	string	N	模型版本，如果不填写，默认部署当前沙盒生效的模型版本

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deploymentId	int	Y	部署任务id，该接口为异步接口，后续通过部署任务id查询部署任务执行的状态

2.9.2. 更新生产环境模型版本

- 1) 功能描述：更新生产环境模型版本
- 2) 接口地址：deployment/updateModelVersion
- 3) 输入参数

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 Id
region	string	Y	部署地域：bj（华北）、su（华东）、gz（华南） 只可填写一个部署地域
modelVersion	string	N	模型版本，如果不填写，默认部署当前沙盒生效的模型版本

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deploymentId	int	Y	部署任务id，该接口为异步接口，后续通过部署任务id查询部署任务执行的状态

2.9.3. 查询部署任务执行状态

- 1) 功能描述：查询部署任务的状态
- 2) 接口地址：deployment/getStatus
- 3) 输入参数

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 Id
deploymentId	int	Y	部署任务id

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deploymentId	int	Y	部署任务id
region	string	Y	部署地域：bj（华北）、su（华东）、gz（华南）
modelVersion	string	Y	模型版本
deployStatus	string	Y	部署状态 new：待部署-等待部署服务调度部署 deploying：部署中-开始部署 failed：部署失败-部署失败 finished：部署完成-成功完成部署
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

2.9.4. 查询部署任务记录

- 1) 功能描述：查询部署任务记录
- 2) 接口地址：deployment/list
- 3) 输入参数

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 Id
pageNo	int	Y	页码，从1开始
pageSize	int	Y	每页数量，取值范围1~200

4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
totalCount	int	Y	记录总数
currentPage	int	Y	当前页码
records	list<object>	Y	记录列表

records[]结构：

名称	类型	是否必须	说明
deploymentId	int	Y	部署任务id
region	string	Y	部署地域：bj（华北）、su（华东）、gz（华南）
modelVersion	string	Y	模型版本
deployStatus	string	Y	部署状态 new：待部署-等待部署服务调度部署 deploying：部署中-开始部署 failed：部署失败-部署失败 finished：部署完成-成功完成部署
createTime	string	Y	创建时间
updateTime	string	Y	更新时间

5) 其他说明

部署记录按创建时间倒序排列

2.9.5. 删除生产环境

- 1) 功能描述：删除生产环境
- 2) 接口地址：deployment/deleteRegion
- 3) 输入参数

名称	类型	是否必须	说明
skillId	long	Y	技能 Id
region	string	Y	部署地域：bj（华北）、su（华东）、gz（华南） 只可填写一个部署地域

- 4) 输出参数：

名称	类型	是否必须	说明
error_code	int	Y	错误码，为0时表示成功
error_msg	string	N	错误信息，error_code!= 0 时存在
result	jsonObject	N	结果信息，error_code= 0 时存在

result结构：

名称	类型	是否必须	说明
deploymentId	int	Y	部署任务id，该接口为异步接口，后续通过部署任务id查询部署任务执行的状态

3 说明

3.1. 通用字段说明

中文、大小写英文、数字、常用符号的长度都记为1。

3.1.1. 机器人

名称	描述	内容限制	长度限制
serviceName	机器人名称	中文、英文、数字、_	1~30
serviceDesc	机器人描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50

3.1.2. 营销线索机器人

名称	描述	内容限制	长度限制
welcomeMessage	欢迎语信息	中文、英文、数字、常用符号	1~300
conclusionMessage	结束语信息	中文、英文、数字、常用符号	1~300
clueName	线索名称	中文、英文、数字、_	1~6
clueSlotName	线索词槽名称	小写英文、数字、_；开发者自定义词槽名称以user_开头，以字母或数字结尾	1~20
firstQuestion	首问话术	中文、英文、数字、常用符号	1~300
followQuestions	追问话术	中文、英文、数字、常用符号	1~300
faqStdQuestion	标准问题	中文、英文、数字、常用符号	1~125
questions	问答对问题	中文、英文、数字、常用符号	1~125
answers	问答对答案	中文、英文、数字、常用符号	1~300

3.1.3. 对话技能

名称	描述	内容限制	长度限制
skillName	技能名称	中文、英文、数字、_	1~30
skillDesc	技能描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
failAction	识别异常话术	中文、英文、数字、常用符号	1~50
intentName	意图名称	大写英文、数字、_；问答的名称必须以FAQ开头意图须以字母开头，且不为FAQ、CMD、SYS、BUILT_	1~30

intentDesc	意图描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
intentClarifyName	意图澄清名称	中文、英文、数字	1~20
clarifyScript	词槽普通澄清话术	中文、英文、数字、常用符号	1~50
customReply	开发者自定义应答	英文、数字、常用符号	1~30
answer.say	应答话术	中文、英文、数字、常用符号	1~300
guideScript	引导话术	中文、英文、数字、常用符号	1~50
faqGuideScript	引导话术	中文、英文、数字、常用符号	1~50
slotName	槽位名称	小写英文、数字、_；开发者自定义词槽名称以 user_ 开头，以字母或数字结尾	1~20
slotDesc	槽位描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
slotClarifyName	词槽澄清名称	中文、英文、数字	1~20
modelDesc	模型描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
querySetName	样本包名称	中文、英文、数字、常用符号	1~30
queryString	样本	中文、英文、数字、常用符号	1~125
patternString	模板信息	中文、英文、数字、常用符号	1~100
keywordName	特征词名称	小写英文、数字、； 开发者自定义特征词名称以 kw 开头，以字母或数字结尾	1~20
keywordDesc	特征词描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
keywordValue	特征词词典值	中文、英文、数字、常用符号	1~100
	口语化		

omitValue	词词典值	中文、英文、数字、常用符号	1~6
modelDesc	模型描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50

3.1.4. 问答技能

名称	描述	内容限制	长度限制
skillName	技能名称	中文、英文、数字、_	1~30
skillDesc	技能描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
question	问答对问题	中文、英文、数字、常用符号	1~125
answer	问答对答案	中文、英文、数字、常用符号	1~1000
tagName	标签名称	中文、英文、数字	1~8
patternString	问题模板片段	中文、英文、数字、常用符号	1~200
keywordName	特征词名称	小写英文、数字、； 开发者自定义特征词名称以kw开头，以字母或数字结尾	1~20
keywordDesc	特征词描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
keywordValue	特征词词典值	中文、英文、数字、常用符号	1~100
modelDesc	模型描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
dynamicDictId	动态词典ID	中文、英文、数字、常用符号	1~200

3.1.5. 对话式文档问答技能

名称	描述	内容限制	长度限制
skillName	技能名称	中文、英文、数字、_	1~30
skillDesc	技能描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50

3.1.6. 表格问答技能

名称	描述	内容限制	长度限制
skillName	技能名称	中文、英文、数字、_	1~30
skillDesc	技能描述	中文、英文、数字、常用符号	0~50
schemaCnName	schema中文名称	中文、英文、数字、_	1~30
schemaEnName	schema英文名称	英文、数字	1~30
attrCnName	属性中文名称	中文、英文、数字、_	1~30
attrEnName	属性英文名称	英文、数字	1~30
keyword	关键词	中文、英文、数字、常用符号	1~30
normalizedWord	归一化词	中文、英文、数字、常用符号	1~30
reply	回复话术配置	中文、英文、数字、常用符号	1~125

3.2. 常用符号说明

!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.
!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.
/	:	;	<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	`
/	:	;	<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	`
{		}	~	-	—	'	'	"	"	...	`	。	《
{		}	~	>	《	》	【	】					

3.3. 常见错误说明

错误码	错误信息	描述
1	Unknown error	服务器内部错误，请再次请求，如果持续出现此类错误，请通过QQ群（224994340）联系技术支持团队。
2	Service temporarily unavailable	Service temporarily unavailable 服务暂不可用，请再次请求，如果持续出现此类错误，请通过QQ群（224994340）联系技术支持团队。
3	Unsupported openapi method	调用的API不存在，请检查后重新尝试
4	Open api request limit reached	集群超限额
17	Open api daily request limit reached	每天请求量超限额，如需更多配额请通过工单系统提交申请
18	Open api qps request limit reached	QPS超限额，如需更多配额请通过工单系统提交申请
19	Open api total request limit reached	请求总量超限额，如需更多配额请通过工单系统提交申请
100	Invalid parameter	无效的access_token参数，请检查后重新尝试
111	Access token expired	access token过期
282000	Internal error	服务器内部错误，请再次请求，如果持续出现此类错误，请通过QQ群（584835350）联系技术支持团队
282004	Parameter[%s] invalid or missing	请求参数格式不正确
282008	The request content type is illegal.	非法请求内容类型或请求协议不正确
282906	The account cannot use the service	账户请求服务或资源受限，如果持续出现此类错误，请通过QQ群（584835350）联系技术支持团队